



Règlement

Format

- Tous les matches sont joués au format 1v1.
- Un joueur par club est autorisé à participer.
- Les équipes joueront dans une phase à élimination directe en match aller-retour. L'ensemble du score des deux matchs décide du résultat.
- Lors du 1^{er} match, les joueurs ne joueront pas de prolongations à la fin de la partie. Si le score total après le deuxième match est globalement nul, un troisième match avec la règle de « but en or » déterminera le vainqueur.

Paramètres de gameplay

- Vous devez jouer contre votre adversaire via FIFA Online Friendly Season - 85 OVR mode
- Les joueurs devront s'ajouter comme amis sur PSN, la mise à jour et l'affichage de votre liste d'amis peuvent prendre quelques minutes sur la section FIFA Online Friendly Seasons. (Parfois un redémarrage est nécessaire, s'ils n'apparaissent pas automatiquement après quelques minutes).
 - Pour ce faire, accédez au menu principal de FIFA20 -> Online tab -> Online Friendly Season > Choose the opponent from your friend list > Input the settings
- Tous les matches utiliseront les paramètres par défaut de FIFA20 Online Friendly Season, notamment:
 - o Tactical Defending Required
 - o Pause Rules governed by in-game mechanics
 - o Trainer must be turned off
- Les paramètres suivants doivent être définis par le joueur invitant dans le mode Online Friendly Season:
 - o Half Length: 6 Minutes
 - o Controls: All
 - o Game Speed: Normal
 - o Squads: 85 Overall

Timing

- Les joueurs doivent être actifs et prêts à jouer dans les 20 minutes suivant le début du match.

Si un adversaire n'est pas arrivé dans les 20 minutes suivant l'heure prévue, les joueurs sont exigés pour contacter l'administrateur.

- Les joueurs doivent signaler le score final du match immédiatement après le coup de sifflet final d'une partie.

Le score du match doit être soumis au plus tard 5 minutes après la fin d'une partie dans le groupe «Discord».

Problèmes de connexion

- Les joueurs sont responsables de la configuration de leur modem Internet de la manière la plus efficace pour jouer aux modes en ligne de FIFA20 et tester leur connexion et leur capacité à se connecter à d'autres joueurs avant le tournoi.

Si un joueur rencontre des problèmes, il doit contacter les opérateurs du tournoi dès que possible.

Fairplay

- Les joueurs sont priés de terminer tous les matches auxquels ils ont commencé à jouer.
- Si un joueur enfreint la règle ci-dessus selon laquelle les administrateurs jugent un forfait, le joueur recevra un forfait avec un score de 0-3 ou le score actuel, selon le plus élevé des écarts.

Prix :

1^{ère} place : Manette PS4 édition luxembourgeoise + maillot de l'équipe nationale luxembourgeoise

2^e place : Manette PS4 édition luxembourgeoise

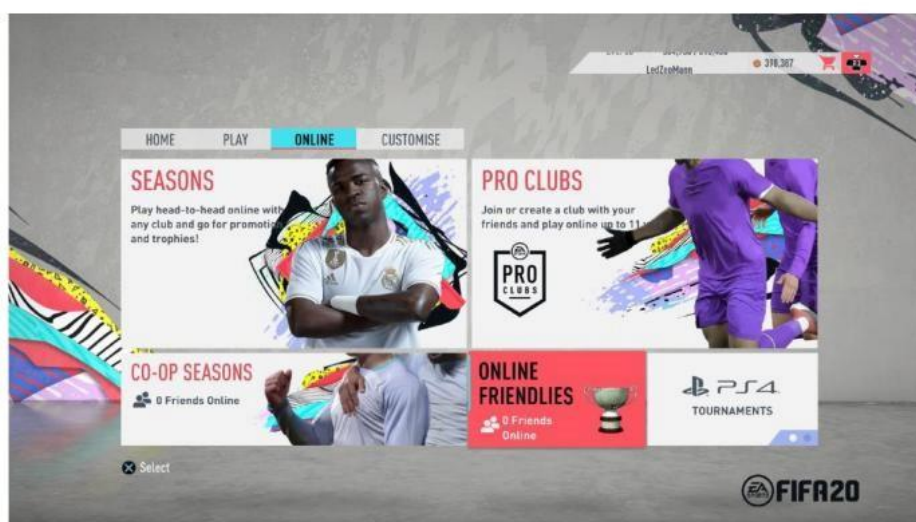
Veillez trouver ci-dessous un guide afin de jouer en ligne :

Guide to Online Play Using Friendlies Game Mode

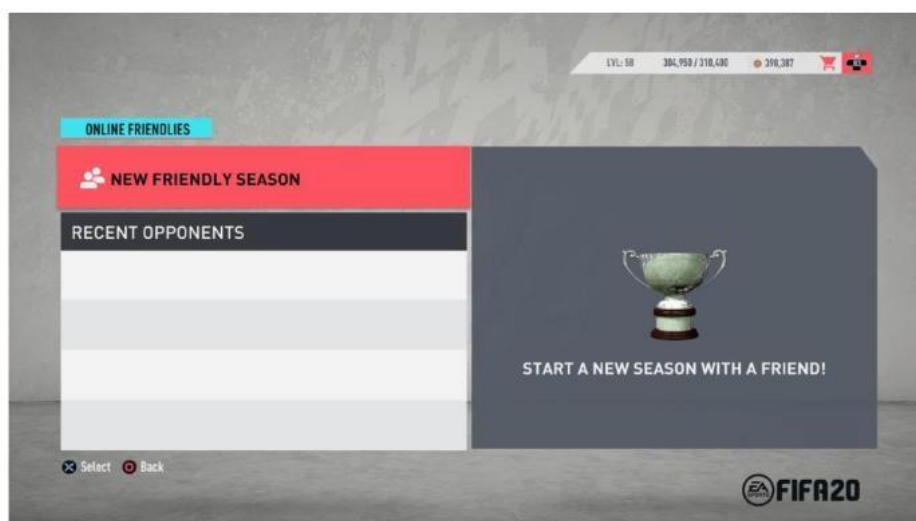
A few years ago EA SPORTS introduced an '85 rated' version of Kick Off mode that levels the ratings of all players to create a competitively fair game mode that means Luton Town can compete against FC Barcelona! This allows for:

- Real world players and team lineups to be used in 'virtual matchups' between teams
- No advantage for using a 'better' team that is rated higher

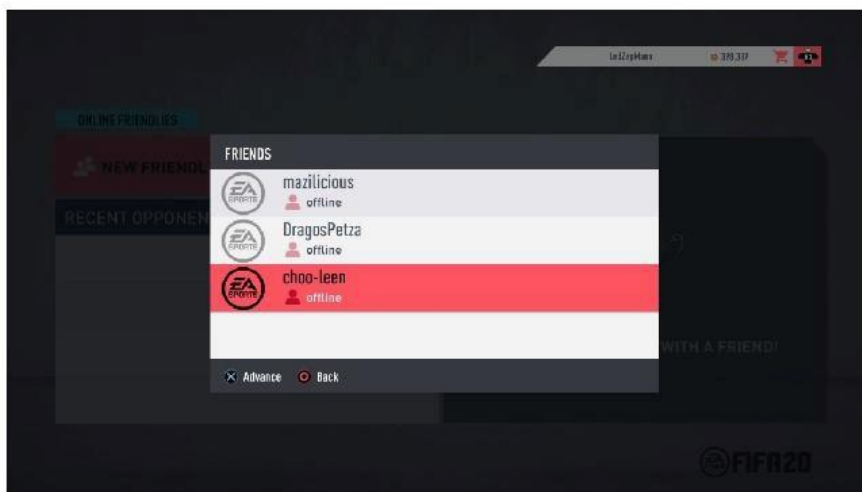
1) Navigate to Online Tab and select Online Friendlies tile



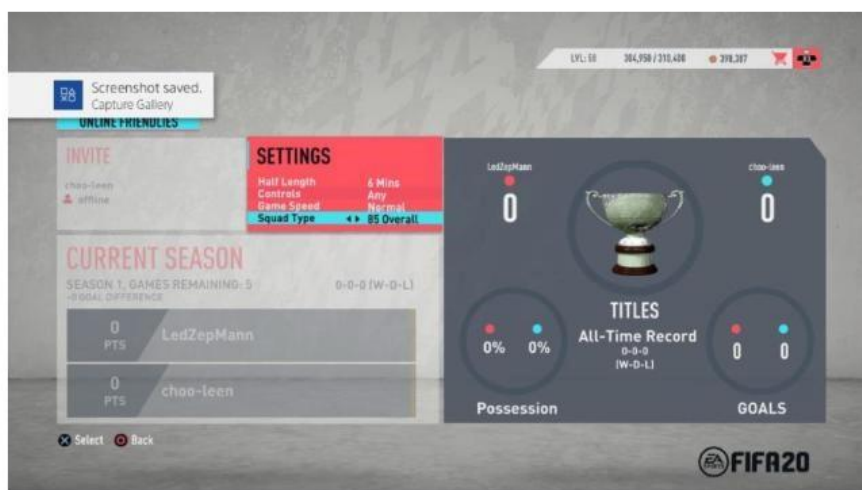
2) Select New Friendly Season (or recent opponents if played before)



3) Select an opponent to play against



4) After selecting an opponent go to the Settings tile and Scroll to 85 Overall under the Squad Type



5) After selecting Squad settings the game can begin by pressing on the Invite Tab

