



### Just 4 Fun - Spillregelen:

Nëtzhéicht:	2,15m
Terrain:	6,10x16m, den Terrain ass an der Mëtt duerch eng Mëttellinn an d'Nëtz gedeelt.
Spilldauer:	All Saz dauert 10 Minutten. De leschte Ball gëtt fäerdeg gespillt.
Punkten:	Bei all Feeler kritt de Géigner ee Punkt. Ween de Punkt gemaach huet, dee kritt/behält och de Service. Ziel ass et den Indiacas beim Géigner am Terrain op de Buedem ze kréien, respektiv den Géigner zu engem Feeler ze verleeden. Geet den Indiacas beim Géigner aus, ouni datt ee vun hinnen e virdu beréiert huet, ass et Punkt fir de Géigner. Huet ee vun hinnen en awer virdu beréiert ass de Punkt fir di eegen Équipe. D'Linnen gehéieren zum Terrain.
Opstellung:	Et mussen 4 Leit um Terrain stoen, dovu maximal 2 lizenséiert Indiacas-Spiller. Et kann sou oft gewiesselt gi wéi ee wëllt, mee ëmmer nëmme op der Positioun vum Service.
Spill:	Den Indiacas muss spéitstens mat der 3. Beréierung nees iwwer d'Nëtz bei de Géigner gespillt ginn. De Block zielt net als Beréierung. De Service däerf net geblockt ginn, an net direkt mat enger Attack nees zeréck gespillt ginn.
Nëtzspill:	Et ass verbueden d'Nëtz ze beréieren, uewen driwwer ze gräifen oder ënnendrenner iwwer ze trëppelen. Et gëtt alles als Feeler betruucht an de Géigner kritt e Punkt an de Service
Kierperspill:	Gespillt gëtt mat den Hänn. Et ass erlaabt den Indiacas mat den Hänn oder den Ënneräerm (bis bei den lelebou) ze spillen. Wann den Indiacas mat engem anere Kierperdeel beréiert gëtt (Ueweräerm, Kapp, Uewerkierper, Been oder Féiss) ass dat e Feeler.
Arbitrage:	Fir den Arbitrage ginn 2 Leit gebraucht. 1 Arbitrer, an ee Scorer deen d'Zuelen op der Punktentafel dréint.

### Just 4 Fun - règles du jeu:

Hauteur du filet:	2,15 m
Terrain:	6,10x16 m, le terrain est divisé par une ligne du milieu et un filet.
Durée du match:	Chaque match durera 10 minutes. La dernière balle comptera encore.
Points:	A chaque faute, un point sera attribué à l'adversaire. L'équipe qui gagne le point recevra/gardera le service. Le but du jeu est de faire tomber l'Indiacas dans le terrain de l'adversaire ou de provoquer l'adversaire à faire une faute. Si l'Indiacas tombe à l'extérieur du terrain sans qu'un joueur adverse ne l'a touchera au préalable, c'est un point pour l'adversaire. Cependant si un joueur adverse la touche préalablement, c'est un point pour la propre équipe. Les lignes périphériques sont comptées dans le terrain.
Positions:	L'équipe se compose de 4 joueurs sur le terrain, dont maximum 2 joueurs licenciés. Le nombre d'échanges entre les joueurs n'est pas limité. Les changements se font sur la position du service.
Jeu:	Au plus tard avec la 3 <sup>e</sup> touche, l'Indiacas doit être joué vers l'adversaire. Le bloc ne compte pas comme touche. Il est interdit de bloquer le service ou de retourner le service par une attaque.
Jeu près du filet:	Il est interdit de toucher ou de passer par-dessus ou par-dessous le filet. Tout ceci est compté comme faute. L'adversaire recevra un point est le service.
Corps:	L'Indiacas doit être joué avec les mains (jusqu'au coude). Le fait de toucher l'Indiacas avec toute autre partie du corps constitue une faute.
Arbitrage:	L'arbitrage se fait par 2 personnes. Un arbitre et un scorer qui manipulera le tableau d'affichage des points.