



# FIFA 19: 2vs2 National Cup



## Règlement



**1)** Tous les joueurs inscrits, sont priés de **se présenter à la date prévue (23/02/2018 ; Topaze Shopping Center à Mersch) à 10h00.** Aucun remboursement possible en cas d'absence, ou en cas d'annulation après le 16 février.

**2)** Les joueurs sont priés de **se munir de leur propre manette PS4.** Un adaptateur de manette Xbox pour PS4 est autorisé. Les manettes SCUF le sont également. **10 manettes PS4 sont cependant mises à disposition des joueurs en cas d'oubli (Stock 11F).**

**3)** Les joueurs sont **libres de choisir l'équipe** qu'ils souhaitent, le nombre de fois qu'ils le souhaitent. Le mode de jeu utilisé pendant le tournoi est le mode «Kick Off».

**4)** Le réglage par défaut « **défense tactique** » **est obligatoire.** Niveau Champion. Blessures - activé. Faute de main - désactivé. Météo - clair.

**5)** Avant de débiter une partie, les joueurs devront prendre connaissance de leur prochain adversaire (Bureau 11F) et attendre le signal des organisateurs (11F) pour démarrer la confrontation.

**6)** Chaque confrontation se décide en un **match de 6 minutes par mi-temps.**

**Le tournoi débute par une phase de groupes (8 groupes à 4 équipes).** Les 2 premiers de chaque groupe continuent en phase d'élimination directe. En cas d'égalité de points dans les groupes, le système suivant sera appliqué : confrontation directe, différence de buts, buts marqués, buts encaissés.

Dans la phase de groupes : Victoire = 3 points, Nul = 1 point, Défaite = 0 points,

Dans la phase d'élimination directe : Après le temps réglementaire, on passe en prolongations et à la phase de penalties.

**7)** Les joueurs ont **le droit de changer de tactique / joueurs en cours de partie.** Ils sont cependant priés de le faire lorsqu'ils sont en possession de la balle, dans leur propre moitié de terrain pour des raisons de fair-play.

**A savoir, les formations perso sont strictement interdites.**

**8)** Après chaque partie, les joueurs sont priés de **communiquer immédiatement les résultats aux arbitres avant de quitter leur siège**. Toute réclamation sans preuve, ne pourra être considérée par après.

**9)** Après chaque partie, les joueurs sont priés de **déconnecter leurs manettes !**

**10)** Si un joueur n'est pas présent lors de l'appel pour son match, l'arbitre attends 2 minutes. Si le joueur ne se manifeste toujours pas, son adversaire remporte le match par forfait (3-0).

**Si un joueur quitte le tournoi avant sa dernière rencontre, tous ses précédents matchs seront notés en tant que défaite par forfait « 3-0 » (s'applique avant tout à la phase de groupes), afin d'éviter toute injustice.**

**11)** Si un joueur casse / abime le matériel qui lui est mis à disposition, il est tenu responsable de le remplacer.

**12)** Les joueurs sont seuls responsables de leur propre matériel. En cas de perte, vol ou dommage matériel, l'organisateur n'est en aucun cas tenu responsable.

**13) En cas de problème technique**, litige ou réclamation, veuillez-vous diriger aux arbitres ou au bureau des organisateurs. **Tout problème a une solution.**

**14) En cas d'interruption involontaire** (bug, coupure d'électricité...), la partie sera bien évidemment rejouée.

**15)** Si un joueur ne respecte pas le règlement ou les décisions de l'organisateur, celui-ci pourra être averti ou disqualifié du tournoi. Nous vous prions donc de respecter l'adversaire, et de ***faire preuve de Fair-play dans tous les sens du terme.***

**16)** L'organisateur se réserve le droit de prendre des décisions non stipulées dans ce règlement en cas d'imprévu. Les choix seront toujours faits dans l'intérêt des participants.

**17) Les 3 premiers au classement final seront récompensés :**

**Prize Pool : en cours de validation**

1<sup>er</sup> : Coming soon

2<sup>e</sup> : Coming soon

3<sup>e</sup> : Coming soon

**18) Des photos / vidéos des participants** seront réalisés dans le cadre de l'évènement. En conséquence, la participation au tournoi entraîne l'autorisation expresse à 11F Gaming de diffuser ce contenu, ou de le communiquer à la presse (images, vidéos, noms, prénoms).

**19) La participation au tournoi implique de la part du joueur l'acceptation du présent règlement.** L'organisateur se réserve cependant le droit de modifier ou adapter certains points si nécessaire, et dans l'intérêt des joueurs.

**20) Le tirage au sort des groupes :**

Certaines équipes seront placées comme « Têtes de série » sur base de leurs précédents résultats (Seed), l'objectif étant d'équilibrer les groupes. Pour les équipes restantes, l'outil « random placement » de la plateforme « Toornament » sera appliqué.



Le classement + résultats seront actualisés sur [www.toornament.com](http://www.toornament.com) et sur l'application smartphone « *Toornament eSports* ».

**Lien du tournoi :**

<https://www.toornament.com/tournaments/2179269839430451200/information>

**Téléchargez l'app pour suivre votre tournoi en direct.**