



Règlement du Tournoi : **BÂLOISE ROCKET CUP (PS4)**



2VS2

Article 1 : L'organisation

Le tournoi auquel vous vous êtes inscrit est organisé dans le cadre de la semaine « SpringBreak », qui aura lieu le dimanche 17 mars à la Luxexpo au Kirchberg. La gestion du tournoi est prise en charge par « 11F Gaming ».

Article 2 : Accès, dates et durée

Le tournoi se déroulera sur une journée et sera joué en 2vs2 sur PS4

- Check-in : 10h00
- Phase de groupes : Débute à 11h00
- ¼ Finales- Finale : Après-midi jusqu'à 17h max

!! ATTENTION !!

Les places sont limitées ! Seules les 16 premières équipes inscrites (www.11f.lu) seront admises pour participer au tournoi. Nous vous confirmerons votre participation par mail + sms.

Pensez donc à venir à l'heure (Rdv 10h). Autrement, une autre équipe pourra prendre votre place le jour du tournoi.

Article 3 : Système de jeu

Jeu : Rocket League

Console : Playstation 4

Le mode de jeu : 2vs2, libre choix du véhicule, Stage : « DFH Stadium ».

Déroulement du tournoi :

Phase de groupes

Le placement des joueurs se fera en amont (4x tête de série / placement au hasard pour les équipes restantes), moyennant la plateforme eSport « Toornament ». Les équipes seront placées dans des groupes de 4, avec un total de 4 groupes. Les matchs se joueront en « Best Of 3 » et chaque équipe jouera donc 3 matchs dans cette phase de poules. Les 2 premiers de chaque groupe se qualifient pour la phase d'élimination directe.

Tout au long du tournoi, les différentes équipes seront informées et encadrées par l'organisateur.

Le suivi des résultats aura lieu sur la plateforme eSport : www.toornament.com, où chaque équipe pourra suivre le déroulement du tournoi en détails.

Un arbitre sera assigné pour chaque match. Après chaque manche, veuillez donner le score à l'arbitre.

Les équipes s'affronteront en 2vs2. La première équipe qui parvient à remporter 2 manches remporte le match. Une victoire dans la phase de groupes rapporte 3 points et une défaite rapporte 0 point.

En cas d'égalité de points, les équipes seront départagées suivant les points suivants dans l'ordre :

- Confrontation directe
- Différence de manches
- Différence de buts
- Nombre de buts marqués

En cas d'égalité parfaite après vérification de ces points, un match simple de 5 minutes se jouera pour décider du vainqueur.

La phase finale (Top 8) :

Les 2 meilleures équipes de chaque groupe se qualifient pour la phase finale. Les rencontres auront lieu suivant le modèle « bracket optimised ». Elimination directe, suivant le mode « Best Of 3 ». Seule la grande finale se jouera suivant le mode « Best of 5 ».

- ¼ Finale (1) : 1^{er} Groupe A vs 2^e Groupe D
- ¼ Finale (2) : 1^{er} Groupe B vs 2^e Groupe C
- ¼ Finale (3) : 2^e Groupe A vs 1^{er} Groupe D
- ¼ Finale (4) : 2^e Groupe B vs 1^{er} Groupe C

Important : Chaque joueur devra se connecter avec son Compte PSN avant chaque partie. Merci de vérifier votre compte à l'avance (Login, Password, PS+ Abo) afin d'être prêt le jour de la compétition.

Après la partie, le joueur est prié de se déconnecter de la console (Manette + Compte PSN).

En cas de soucis, merci de nous informer. Nous essayerons de vous fournir des comptes temporaires pour la durée du tournoi.

Tout au long du tournoi (LuxExpo – LAN), les parties seront diffusées en « live stream + commentary » sur la plateforme « Facebook : 11F Gaming ».

Article 4 : Divers

- Les participants sont priés d'être attentifs et ponctuels afin d'assurer le bon déroulement du tournoi.
- Si le joueur est en retard pour sa partie, l'arbitre pourra le déclarer perdant par forfait.
- En cas de problème technique, litige ou réclamation, veuillez-vous diriger aux organisateurs (11F Gaming), ou aux arbitres. Tout problème a une solution.
- Lors du tournoi, les consoles, jeux et manettes vous sont mis à disposition. Le joueur a cependant le droit de s'équiper de sa propre manette.
- Lors des matchs, les joueurs peuvent paramétrer les touches comme ils le souhaitent, mais sont priés de les remettre « par défaut » après avoir terminé leur partie.

- En cas d'interruption involontaire (bug, coupure d'électricité...), la partie sera bien évidemment rejouée.
- Plusieurs parties se joueront sur le « main stage ». Des places assises pour les visiteurs / joueurs en attente sont prévues.
- Les joueurs sont seuls responsables de leur propre matériel. En cas de perte, vol ou dommage matériel, l'organisateur n'est en aucun cas tenu responsable.
- En cas de dommage sur le matériel mis à disposition par l'organisateur, le joueur en question est tenu de remplacer / rembourser celui-ci.
- L'organisateur se réserve le droit de prendre des décisions non stipulés dans ce règlement en cas d'imprévis. Les choix seront toujours faits dans l'intérêt des participants.
- Les joueurs sont priés de respecter le règlement, le matériel, le staff et les joueurs. Le « Fair Play » est primordial, dans tous les sens du terme.

Article 5 : Prize-Pool

Powered by "Bâloise Assurances Luxembourg"

Valeur 500€ (En cours de validation).

Article 6 : Droit de personnalité

Des photos / vidéos des participants seront réalisés dans le cadre de la communication faite autour de l'évènement. En conséquence, la participation au tournoi entraîne l'autorisation expresse à 11F Gaming de diffuser ce contenu, ou de le communiquer à la presse (images, vidéos, noms, prénoms).

Article 7 : Application du règlement

La participation au tournoi implique de la part des joueurs, l'acceptation du présent règlement. L'organisateur se réserve cependant le droit de modifier ou adapter certains points si nécessaire. Ces modifications seront toujours dans l'intérêt des joueurs.

Merci pour votre confiance.

11F Gaming Team