



Koepchen Youth Cup 2017 - Turnierordnung

Art. 1 - Datum und Ort der Veranstaltung

Der FC Koepchen Wormeldingen organisiert am 28.05.2017 den Koepchen Youth Cup für U9 Mannschaften. Der Koepchen Youth Cup findet auf dem Spielfeld des F.C. Koepchen in Wormeldingen statt. Umkleidekabinen und Duschmöglichkeiten werden den Vereinen zur Verfügung gestellt (Spielfeld des FC Koepchen und Sporthalle).

Art. 2 - Haftung

Der Veranstalter übernimmt keine Haftung für Unfälle, sowie abhanden gekommene Gegenstände bzw. Beschädigungen am Ort des Turniers. Die Vereinsbetreuer und Spieler müssen von ihrem jeweiligen Sportverband versichert sein.

Art. 3 - Teilnahmebedingungen

Jeder Spieler muss über einen gültigen Spielerausweis seitens seines Fußballverbandes für seinen derzeitigen Verein verfügen.

30 Vereine nehmen an dem Turnier teil, deren Spieler alle in den Jahren 2008/2009/(2010) geboren sind.

Jede Mannschaft besteht aus 6 Spielern (1 Torwart und 5 Feldspieler) und 5 Auswechselspielern. Das Maximum der Spieler die auf der Spielerliste stehen, und während eines Spiels des Turniers eingesetzt werden dürfen, liegt demnach bei 11.

Die Liste der Spieler muss der Turnierleitung bis zum 24. Mai 2017 zugeschickt werden. Die Vereinsbetreuer sind gebeten die Spielerausweise mitzubringen und jede mögliche Änderung der Spielerliste am Empfang zu melden.

In der neutralen Zone des Spielfeldes sind nur Betreuer erlaubt, die auf der Spielerliste als Verantwortliche eines Vereins angegeben sind.

Die Verfälschung des Alters oder der Identität eines Spielers wird mit dem Ausschluss dieses Spielers vom Turnier und mit der Niederlage seines Vereins in besagtem Spiel mit dem Ergebnis von 3-0 bestraft.

Jede Mannschaft muss sich 30 Minuten vor dem Beginn ihres ersten Auftrittes am Empfang melden und sich 3 Minuten vor dem Anpfiff jedes Spiels auf dem jeweiligen Spielfeld präsentieren.

Art. 4 - Ablauf des Turniers

Die Einzelheiten der Spiele sowie die Spielzeiten werden von der Turnierleitung festgesetzt.

Die Spiele finden auf 6 Feldern statt (4 Synthetikplätze und 2 Rasenplätze), die ebenfalls von der Turnierleitung bestimmt werden.

Die Spieldauer ist von der Turnierleitung auf 1x10 Minuten festgelegt.

Die Schiedsrichter leiten die Spiele nach den Regeln der FLF (Fédération Luxembourgeoise de football).

Der An- und Abpfiff eines Spiels erfolgt durch das Ertönen eines akustischen Signals der Turnierleitung.

Ein Spieler, der während eines Spiels direkt des Feldes verwiesen wird (rote Karte) ist für den Rest des Turniers gesperrt. Ein Spieler, der durch die zweite Verwarnung (gelb-rote Karte) in ein und demselben Spiel des Feldes verwiesen wird, ist automatisch für das folgende Spiel gesperrt.

Die erste Runde des Turniers wird in 6 Gruppen zu je 5 Mannschaften gespielt (Gruppe A, B, C, D, E, F), in der jede Mannschaft einmal auf seine Gegner trifft.

- Bei Gewinn des Spiels erhält man 3 Punkte.
- Bei Unentschieden erhält man 1 Punkt.
- Bei einer Niederlage erhält man 0 Punkte.

Das Zwischenklassement wird nach der ersten Runde des Turniers erstellt.

- Bei Punktegleichheit zweier oder mehrerer Mannschaften entscheidet die Tordifferenz.
- Bei Punkt- und Torgleichheit zweier oder mehrerer Mannschaften entscheidet die Anzahl der erzielten Treffer über das Klassement der jeweiligen Mannschaften.
- Bei Punkt- und Torgleichheit zweier Mannschaften und der gleichen Zahl der erzielten Treffer entscheidet ein Elfmeterschießen (3) über das Klassement dieser Mannschaften.
- Bei Punkt- und Torgleichheit dreier oder mehrerer Mannschaften und der gleichen Zahl der erzielten Treffer entscheidet das Los über das endgültige Abschneiden dieser Mannschaften.

Die zweite Runde des Turniers wird in 6 Gruppen zu je 5 Mannschaften gespielt (Gruppe G, H, I, J, K, L), in der jede Mannschaft einmal auf seine Gegner trifft.

Die Zusammensetzung der Gruppen ergibt sich aus dem Zwischenklassement und gemäß nachfolgender Regelung:

- Gruppe G: 1. Gruppe A, C, E + 1. und 3. Bester 2., spielen um die Endrundenplatzierung.
 - Gruppe H: 1. Gruppe B, D, F + 2. und 4. Bester 2., spielen um die Endrundenplatzierung.
 - Gruppe I: 5. und 6. Bester 2. + 1., 2. und 3. Bester 3., spielen um den 11. - 15. Platz.
 - Gruppe J: 4., 5. und 6. Bester 3. + 1. und 2. Bester 4., spielen um den 16. - 20. Platz.
 - Gruppe K: 3., 4., 5. und 6. Bester 4. + 1. Bester 5., spielen um den 21. - 25. Platz.
 - Gruppe L: 2., 3., 4., 5. und 6. Bester 5., spielen um den 26. - 30. Platz.
- Bei Gewinn des Spiels erhält man 3 Punkte.
 - Bei Unentschieden erhält man 1 Punkt.
 - Bei einer Niederlage erhält man 0 Punkte.

Das Klassement der zweiten Runde wird nach dem Prinzip des Zwischenklassements aufgestellt.

In der Endrunde werden folgende Spiele bestritten:

1. 4 Platzierungsspiele für den 3. bis 10. Platz, nach folgendem Prinzip
 - der 2. der Gruppe G gegen den 2. der Gruppe H (3. und 4. Platz)
 - der 3. der Gruppe G gegen den 3. der Gruppe H (5. und 6. Platz)
 - der 4. der Gruppe G gegen den 4. der Gruppe H (7. und 8. Platz)
 - der 5. der Gruppe G gegen den 5. der Gruppe H (9. und 10. Platz)
2. 1 Finalspiel zwischen dem 1. der Gruppe G und dem 1. der Gruppe H.

Das Schlussklassement wird nach den Begegnungen der Endrunde erstellt.

Art. 5 - Ausrüstung

Jede Mannschaft benutzt seine eigene Ausrüstung und muss wenigstens noch einen Zusatztrikotsatz anderer Farbe mitbringen. Bei Gleichheit der Ausrüstung zweier Mannschaften, trägt die „Gastmannschaft“ (zweitgenannte Mannschaft im Spielplan) die Vereinsfarben. Jede Mannschaft muss eigene Bälle fürs Aufwärmen mitbringen.

Art. 6 - Siegerehrung

Die Siegerehrung mit Überreichung der Pokale erfolgt nach dem Endspiel auf dem Hauptspielfeld. Jede am Turnier teilnehmende Mannschaft verpflichtet sich an der Siegerehrung teilzunehmen.

Art. 7 - Streitfälle - Befugnisse

Die Schlussklassemente werden unter der Verantwortung der Turnierleitung erstellt.

Jeder unvorhersehbar auftretender Streit, der nicht mit Hilfe der Turnierordnung geregelt werden kann, wird von der Turnierleitung gelöst.

Die Turnierleitung hält sich das Recht vor, den Ablauf und die Ordnung des Turniers bei Bedarf zu ändern.