

L'organisation d'une Kids Cup

Les points clés

Formation Kids Athletics

FLA

*Fédération Luxembourgeoise
d'Athlétisme*

Fédération Luxembourgeoise d'Athlétisme

L'organisation d'une Kids Cup

- Choisir:
 - Une date
 - Un lieu (intérieur ou extérieur)
 - NB: attention de ne pas être en conflit avec d'autres manifestations concernant les jeunes
- Faire une invitation pour les autres clubs:
 - L'envoyer aux clubs
 - L'envoyer à la FLA pour le mettre sur le site internet
- Réserver le lieu (gymnase ou stade)

Fédération Luxembourgeoise d'Athlétisme

L'organisation d'une Kids Cup

- En 1^{er}, il est conseillé de choisir un thème général pour la Kids Cup en question, avec toute l'équipe organisatrice (ex: les Jeux Olympiques, Bien Manger, Le recyclage, ...). Cela permet:
 - D'avoir une ligne directrice
 - D'être plus créatif dans les ateliers (éviter de faire les mêmes d'une année sur l'autre)
 - De mettre un peu de jeu, d'apprentissage, de découverte ou d'imaginaire
- Déterminer le nombre d'ateliers: +/- entre 8 et 12, en fonction du monde attendu (mieux vaut trop d'ateliers que pas assez)
 - NB: si beaucoup d'enfants sont attendus, il est nécessaire de prévoir 2 circuits d'ateliers, en « miroir ». Ainsi, avec 10 ateliers différents doublés en miroir, on peut accueillir jusqu'à 20 équipes en même temps (voir photo plus loin)
 - NB2: il est recommandé de faire un atelier « pause/fruits », pour apprendre aux enfants que le sport c'est aussi bien s'hydrater et manger sainement

L'organisation d'une Kids Cup

- Répartir les ateliers par famille d'épreuves. Elles doivent toutes être représentées:
 - Les courses
 - Les sauts
 - Les lancers
 - Un circuit de motricité (fortement conseillé)
 - Une combinaison de plusieurs disciplines en relais (style relais biathlon avec course et lancer)
 - Autres ...
- Déterminer qui doit concevoir, écrire et préparer quel atelier

L'organisation d'une Kids Cup

- Créer/imaginer des ateliers créatifs, innovants, différenciants (mais pas trop difficile à comprendre)
- Ecrire une fiche explicative avec:
 - Descriptif de l'atelier (avec image, photo ou dessin) avec les distances
 - Moyens nécessaires pour cet atelier (humain et matériel)
 - Descriptif du calcul des points (temps, quantités de balle, points, ...) et grille des résultats
 - Nom de l'équipe (la même feuille sera donnée aux équipes)
 - Le numéro de l'atelier

Exemple de fiche

Saut en hauteur **ROUGE**

Atelier 5



Principe : Saut en hauteur avec course d'élan à droite ou à gauche. Il y a 4 hauteurs différentes (40, 50, 70 et 90 cm). Chaque enfant a 4 essais au total. S'il passe une hauteur au 1er essai, il ne doit sauter qu'à la hauteur suivante. Un enfant peut utiliser ses 4 essais pour réussir à passer une hauteur. Un enfant peut choisir de ne pas passer une hauteur pour avoir plus d'essais pour la suivante.

Il est obligatoire d'effectuer 36 sauts. Si votre groupe a moins de 9 enfants, il y a des enfants qui doivent sauter plusieurs fois.

!! Faire passer tous les enfants qui le veulent à 40 cm puis tous ceux qui le peuvent à 50 puis 70 puis 90 !!

Mesure de performance : 1 point pour chaque saut réussi quelle que soit la hauteur.
Score final = Total des points de tous les sauts de l'équipe.

Nom du Club/Équipe :					
Nom	Saut 1 0 ou 1 pt	Saut 2 0 ou 1 pt	Saut 3 0 ou 1 pt	Saut 4 0 ou 1 pt	Total des points
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					
7.					
8.					
9.					
			Total :		

Matériel : 2 haies, 1 élastique, 10 petits plots (pour matérialiser la course d'élan à droite et à gauche), matelas bleu ?, scotch en couleur pour les repères sur la haie pour chaque hauteur (40 cm, 50 cm, 70 cm, 90 cm)

Besoin en personnes : 1

Fédération Luxemb

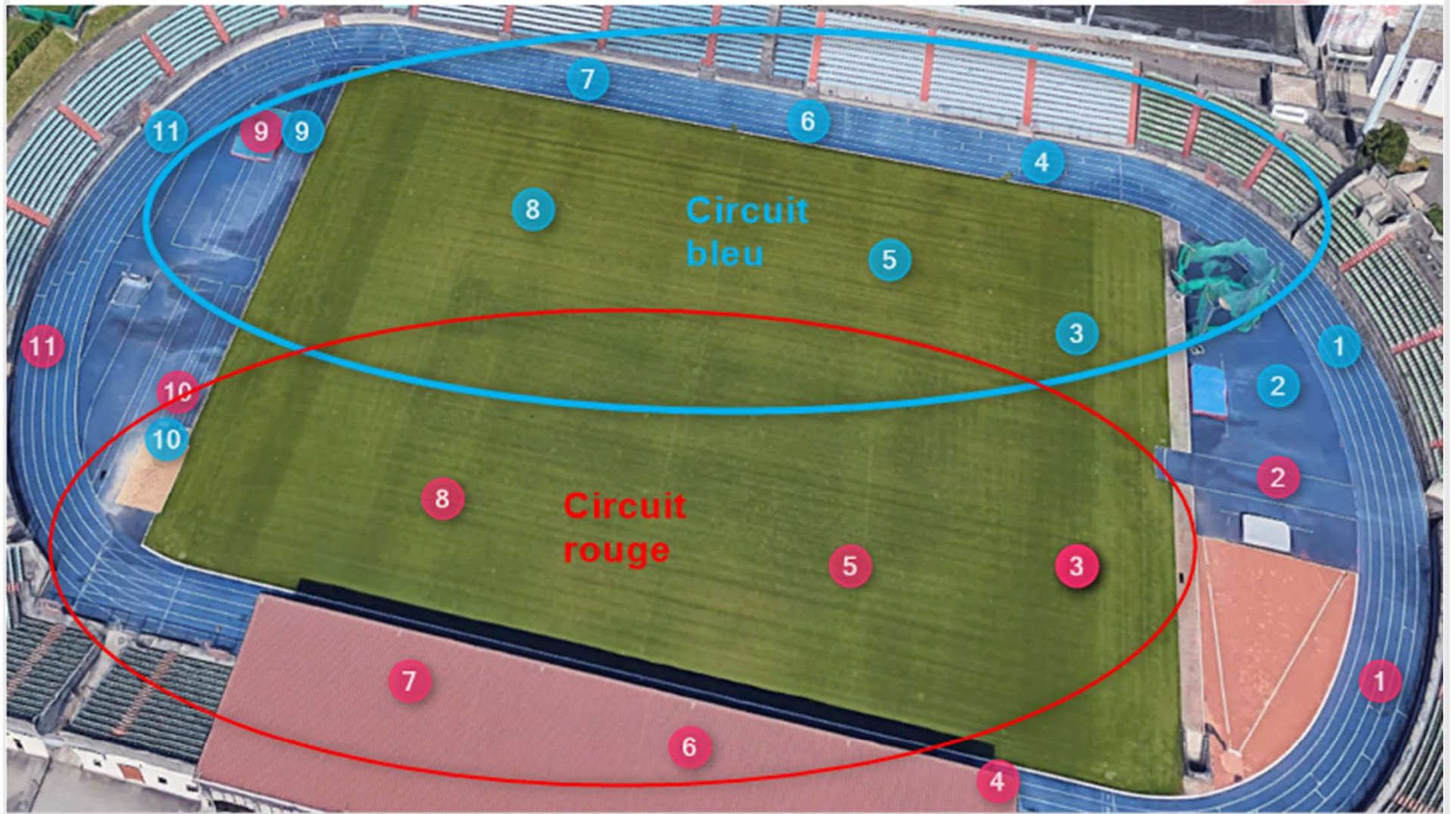
L'organisation d'une Kids Cup

- Tester les ateliers avec les catégories d'âge concernées pour ajuster si besoin les distances, les temps, le calcul des points
- Plastifier les numéros des ateliers
- Faire le plan général des ateliers, en alternant un atelier à base de saut, un à base de course, un à base de lancer, etc... avec le numéro de chaque atelier. NB: les numéros des ateliers doivent se suivre pour faciliter le passage de l'un à l'autre

• Exemple de plan:



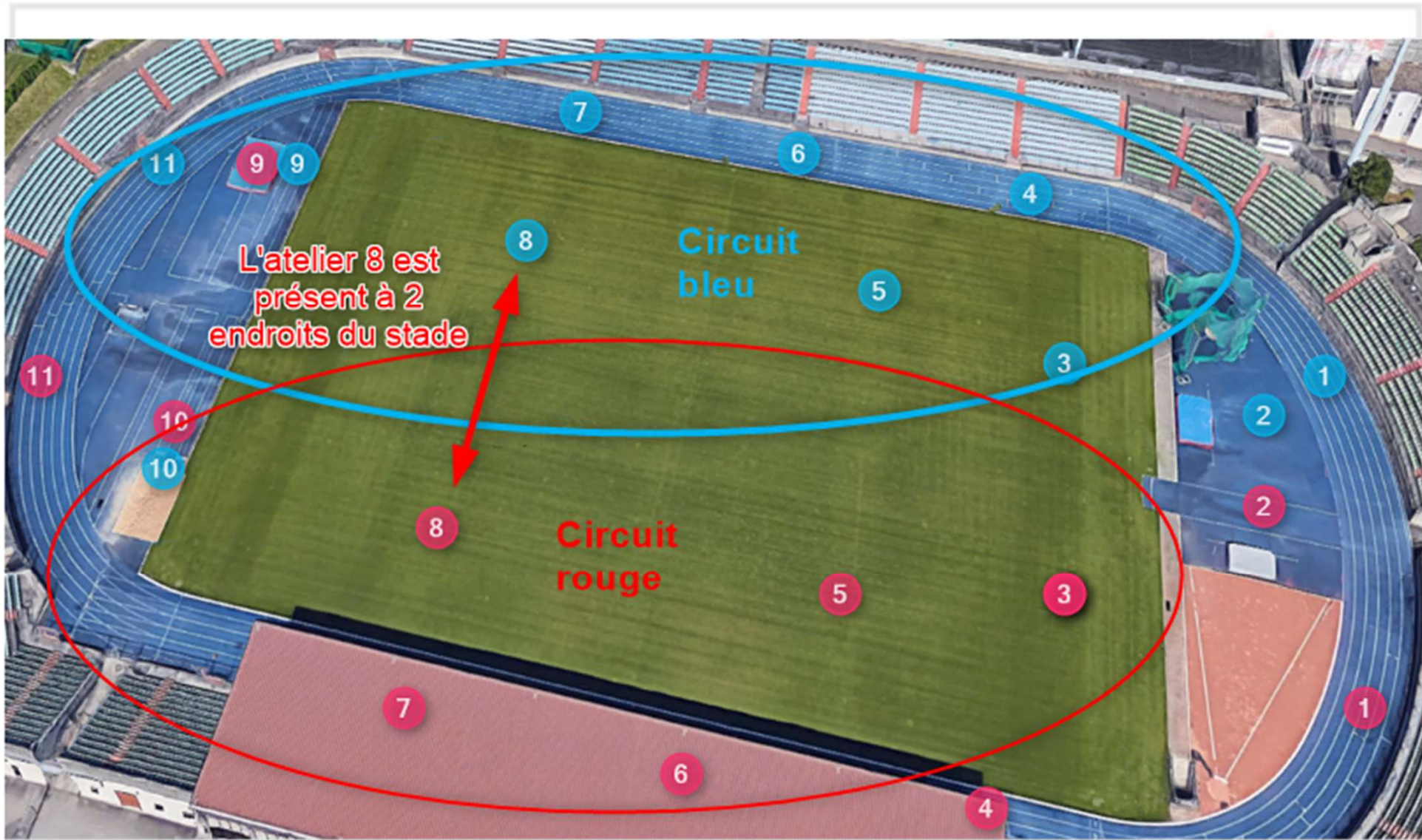
Association Luxembourgeoise d'Athlétisme



Circuit
bleu

Circuit
rouge

Association Luxembourgeoise d'Athlétisme



L'atelier 8 est
présent à 2
endroits du stade

Circuit
bleu

Circuit
rouge

Association Luxembourgeoise d'Athlétisme

L'organisation d'une Kids Cup

- Préparer le matériel par atelier avec le numéro et la fiche explicative (par exemple dans un grand sac), avant le jour de la Kids, pour une mise en place rapide
- Préparer les tablettes par équipe: chaque équipe aura une tablette avec tous les ateliers à faire ainsi que le plan du site
 - NB: les feuilles seront dans l'ordre de passage des ateliers. L'équipe 1 commencera par l'atelier 1 du circuit bleu (puis le 2, ...) et finira par l'atelier 10 du même circuit. L'équipe 2 commencera par l'atelier 2 et finira par le 1.

Le jour de la Kids Cup

- Chacun installe son atelier (ne pas oublier de délimiter les zones au sol). Bien matérialiser le départ et l'arrivée. Mettre le numéro d'atelier bien visible.
- Chacun l'explique à celui qui le tient
- Faire un échauffement commun en musique (environ le temps d'une chanson)
- Prévoir une personne sur la compétition pour faire le calcul des points par équipe

Calcul des points

Classement	Points
1	25
2	23
3	21
4	19
5	18
6	17
7	16
8	15
9	14
10	13
11	12
12	11
13	10
14	9

- Il existe plusieurs façons de compter les points (la meilleure équipe de l'atelier reçoit le plus de point ou seulement 1 point). Le principal est de récompenser l'équipe qui est la plus régulière sur chaque atelier
- Par exemple, ci-contre, on peut voir la décomposition des points: la meilleure équipe sur un atelier obtient 25 points, la 2^e 23 points, ...

Remise des prix

- On fait une petite cérémonie, en récompensant les équipes en partant de la dernière place et en finissant à la première
- MAIS le plus important est que chaque participant ait la même chose, dont:
 - 1 médaille
 - 1 diplôme

Fédération Luxembourgeoise d'Athlétisme

Soyez imagitatif!

FLA

Fédération Luxembourgeoise d'Athlétisme