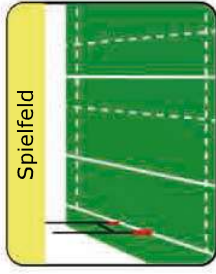


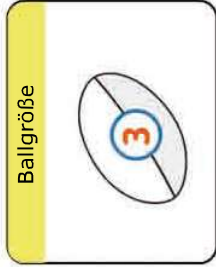
Schülerspielregeln U8

U8



Spielefeld

max. 45m x 22m + 2m Malfeld



Ballgröße

Ballgröße 3



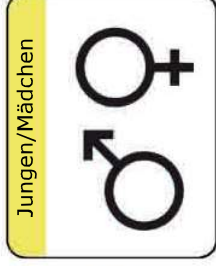
Anzahl Spieler

6 Spieler pro Team



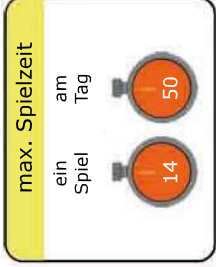
Wechsel

unbegrenzt wechseln



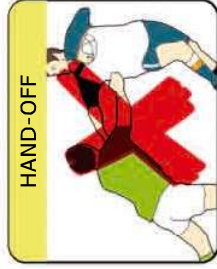
Jungen/Mädchen

gemischt



max. Spielzeit
ein Spiel
am Tag

14
50



HAND-OFF

Strafe: Freipass



FRONTAL CHARGE

Ballträger dürfen stehende Verteidiger nicht umlaufen, nur vorbeilaufen. Strafe: Freipass



Tacklen

Ballträger muß passen, wenn sein Tagband abgerissen wurde



MAUL

Strafe: Freipass



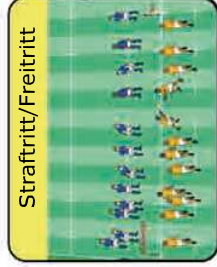
Squeezeball/Bridging

Strafe: Freipass



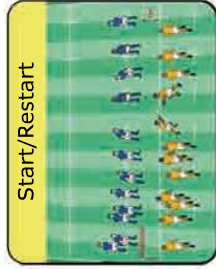
RUCK

Strafe: Freipass



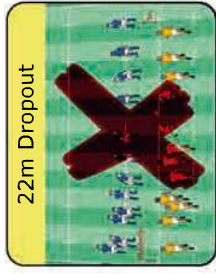
Straftritt/Freitritt

Strafe: Freipass, Abstand
Verteidiger: 5m



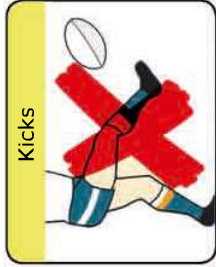
Start/Restart

Strafe: Freipass, Abstand
Verteidiger: 5m



22m Dropout

Kein Dropout bei U8: Freipass



Kicks

Strafe: Freipass



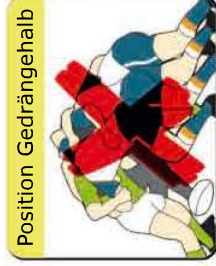
Gasse

Freipass: Abstand
Verteidiger 5m



Gedränge

Strafe: Freipass



Position Gedrängehalb

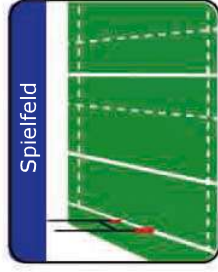
Kein Gedränge bei U8

Startspieler hält den Ball in der Hand und klopft mit dem Fuß auf den Ball, und spielen zu einem Mitspieler. Der fangende Spieler muss mindestens 2m hinter dem Startspieler sein. Der Fänger darf erst beim Pass starten. Gegner können anlaufen, wenn der Ball vom Startspieler mit dem Fuß angespielt wurde.

FUN - Jeder spielt gleichlang

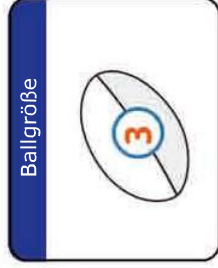
Schülerspielregeln U10

U10



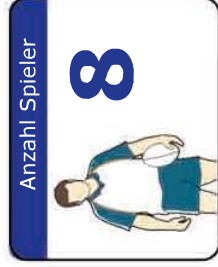
Spielefeld

50m x 22m + 5m Malfield



Ballgröße

Ballgröße 3



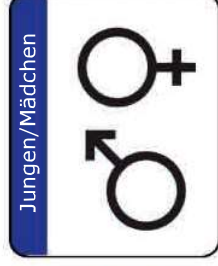
Anzahl Spieler

8 Spieler pro Team



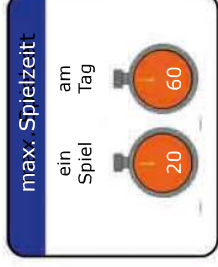
Wechsel

unbegrenzt wechseln



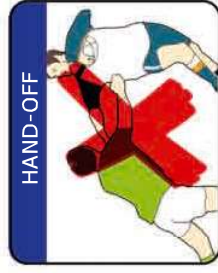
Jungen/Mädchen

gemischt



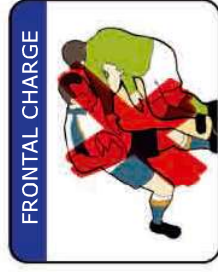
max. Spielzeit

ein Spiel am Tag



HAND-OFF

Strafe: Freipass



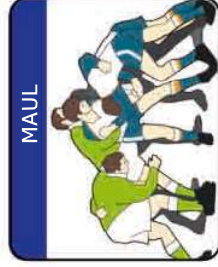
FRONTAL CHARGE

Ballträger dürfen stehende Verteidiger nicht umlaufen, nur vorbeilaufen. Strafe: Freipass



Tacklen

Bauchnabel oder niedriger, kein Schleudern. Strafe: Freipass



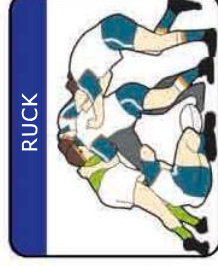
MAUL

max. 2 je Team



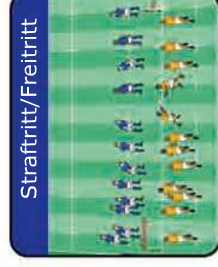
Squeezeball/Bridging

Strafe: Freipass



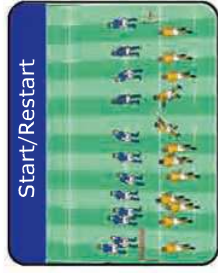
RUCK

Max. 2 Spieler je Team inkl. Tackler und Ballträger



Straftritt/Freitritt

Strafe: Freipass, Abstand Verteidiger: 5m



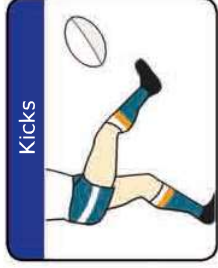
Start/Restart

Strafe: Freipass, Abstand Verteidiger: 7m



22m Dropout

Kein Dropout bei U10: Freipass 10m vor Mallinie



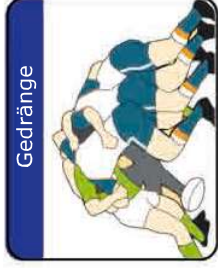
Kicks

Nur erlaubt im eigenen 22m aus der Hand



Gasse

Freipass: Abstand Verteidiger 5m



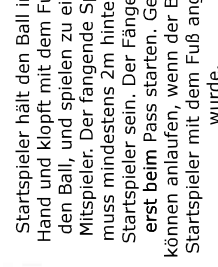
Gedränge

Beide Teams 3 Spieler und „uncontested“



Position Gedrängehalb

hinter dem letzten Fuß



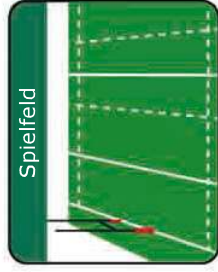
Straftritt/Freitritt

Startspieler hält den Ball in der Hand und klopft mit dem Fuß auf den Ball, und spielen zu einem Mitspieler. Der fangende Spieler muss mindestens 2m hinter dem Startspieler sein. Der Fänger darf erst beim Pass starten. Gegner können anlaufen, wenn der Ball vom Startspieler mit dem Fuß angespielt wurde.

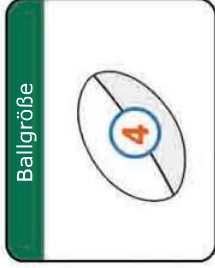
FUN - Jeder spielt gleichlang

Schülerspielregeln U12

U12



60m x 40m + 5m Malfield



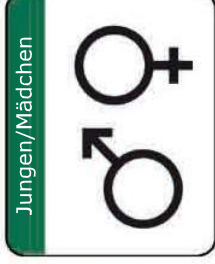
Ballgröße 4



10 Spieler pro Team



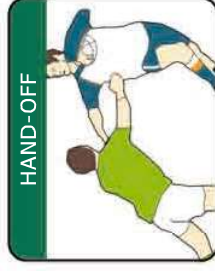
unbegrenzt wechseln



gemischt



max. Spielzeit
am
ein Spiel
Tag



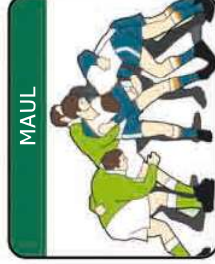
max. bis zu den Achseln
Strafe: Freipass



Ballträger dürfen stehende
Verteidiger nicht umlaufen, nur
vorbeilaufen. Strafe: Freipass



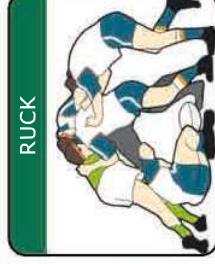
Taille oder niedriger,
kein Schleudern.
Strafe: Freipass



max. 4 je Team



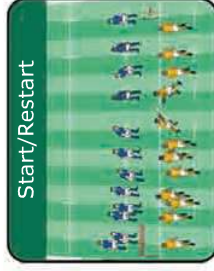
Ebenso, wie eine
Krokodilrolle nicht erlaubt
Strafe: Freipass



Max. 4 Spieler je Team
inkl. Tackler und Ballträger



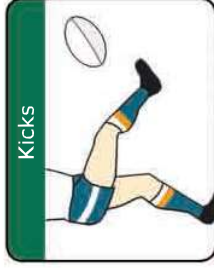
Strafe: Freipass, Abstand
Verteidiger: 5m



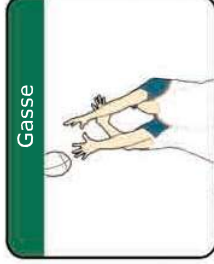
Dropkick mitten im Feld
mindestens 7m weit



Dropout 15m vor Mallinie



Nur erlaubt 22m aus der
Hand. Fly hacks sind
nicht erlaubt. Strafe: Freitritt



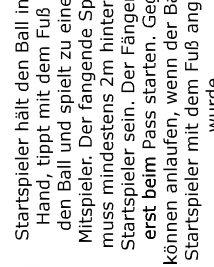
unumkämpft mit mindestens
2 teilnehmenden Spielern.
Verteidiger 7m entfernt



Beide Teams 5 Spieler, beide
Hakler dürfen hakeln, aber
kein Druck



hinter dem letzten Fuß

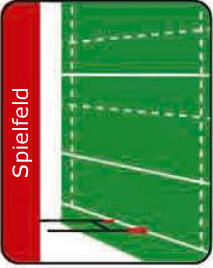
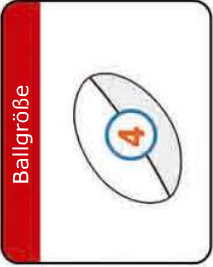
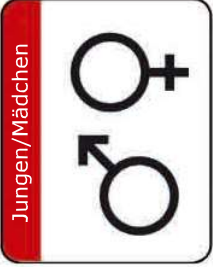
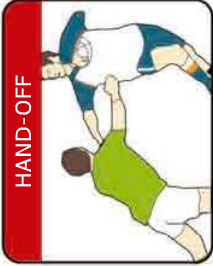
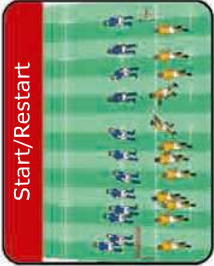
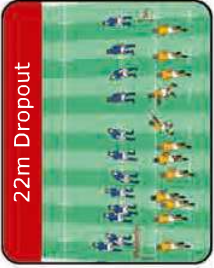
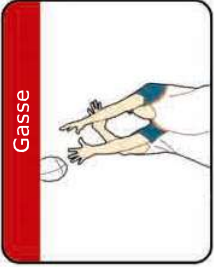


Startspieler hält den Ball in der
Hand, tippt mit dem Fuß an
den Ball und spielt zu einem
Mitspieler. Der fangende Spieler
muss mindestens 2m hinter dem
Startspieler sein. Der Fänger darf
erst beim Pass starten. Gegner
können anlaufen, wenn der Ball vom
Startspieler mit dem Fuß angespielt
wurde.

FUN - Jeder spielt gleichlang

Schülerspielregeln U14

U14

Spielfeld 	Ballgröße 	Anzahl Spieler 13 	Wechsel 	Jungen/Mädchen 	max. Spielzeit 
max. 90m x 60m + 5m Malfield	Ballgröße 4	13 Spieler pro Team	unbegrenzt wechseln	gemischt	
HAND-OFF 	FRONTAL CHARGE 	Tacklen 	MAUL 	Squeezeball/Bridging 	Straftritt/Freitritt 
max. bis zu den Schultern oder niedriger: Strafe: Strafttritt	Ballträger dürfen stehende Verteiliger nicht umlaufen, nur vorbeilaufen. Strafe: Strafttritt	Achseln oder niedriger, Strafe: 15er Regeln	max. 5 je Team	Ebenso, wie eine Krokodilrolle nicht erlaubt Strafe: Strafttritt	Max. 5 Spieler je Team inkl. Tackler und Ballträger
Start/Restart 	22m Dropout 	Kicks 	Gasse 	Gedränge 	Position Gedrängehalb 
15er Regeln	15er Regeln	15er Regeln Fly hacks sind nicht erlaubt. Strafe: Strafttritt	15er Regeln, aber liften ist nicht erlaubt	Beide Teams 6 Spieler, beide Hakler dürfen hakeln, max. 1,5m Schub	max. bis Mitte des Gedränges

Jeder spielt mindestens eine Halbzeit