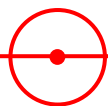


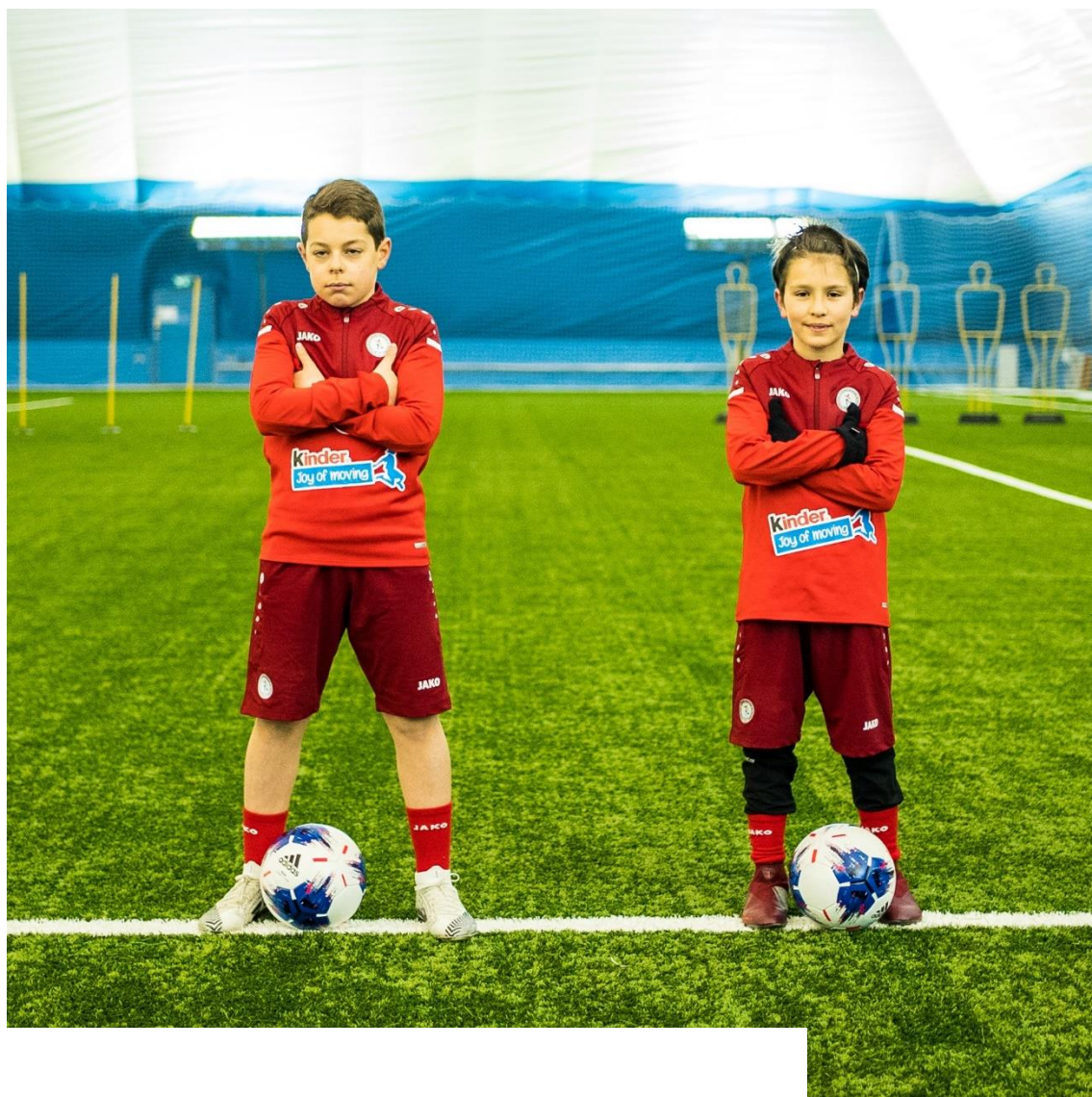
**DEPARTEMENT
GRASSROOTS**

REFORME
MODES DE JEU
2017-2022

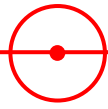




Introduction



Suite à la conférence UEFA Grassroots de Ljubljana en 2016, la Fédération Luxembourgeoise de Football entame, dès 2017, des réflexions au sein de sa Commission des Entraîneurs, dans le but de réfléchir au bienfondé de telles réformes au sein du football de jeunes national.

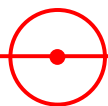


Avant-match



La première étape consiste à analyser les formes de jeu existantes et de réfléchir à de possibles améliorations avec comme principal mot d'ordre :

« C'est le jeu qui doit s'adapter aux enfants et non les enfants qui doivent s'adapter au jeu ! »



Première mi-temps



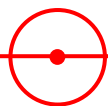
Sous l'impulsion du département Grassroots, ainsi que de la Commission des Entraîneurs et de la Commission des Jeunes, la Fédération Luxembourgeoise de Football lance en 2019 sa première réforme qui concerne la catégorie des U7, les Bambinis.



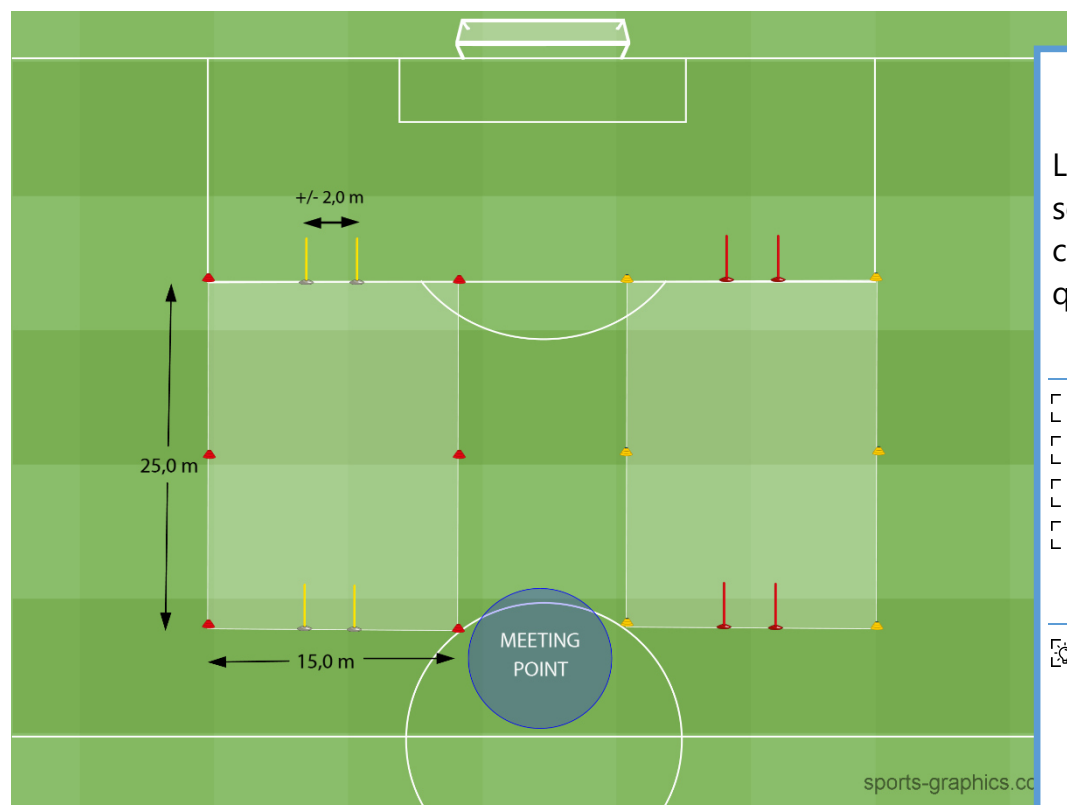
Un an plus tard, c'est à la catégorie des U9, les Pupilles, de profiter de la réforme.

Les deux brochures détaillées sont consultables dans la section Grassroots du site internet de la Fédération Luxembourgeoise de Football, [<https://www.flf.lu/Grassroots.aspx>].





Terrains et matériel en U7 et U9



Bambinis [U7]

La catégorie des [U7] joue sous forme de plateau, qui comprend, généralement, quatre équipes.

Matériel

- ❑ 6 cônes jaunes,
- ❑ 6 cônes rouges,
- ❑ 4 poteaux jaunes [buts],
- ❑ 4 poteaux rouges [buts].

Astuce

- 🔧 Deux terrains de couleur différente, par exemple jaune et rouge, pour mieux les identifier.

Pupilles [U9]

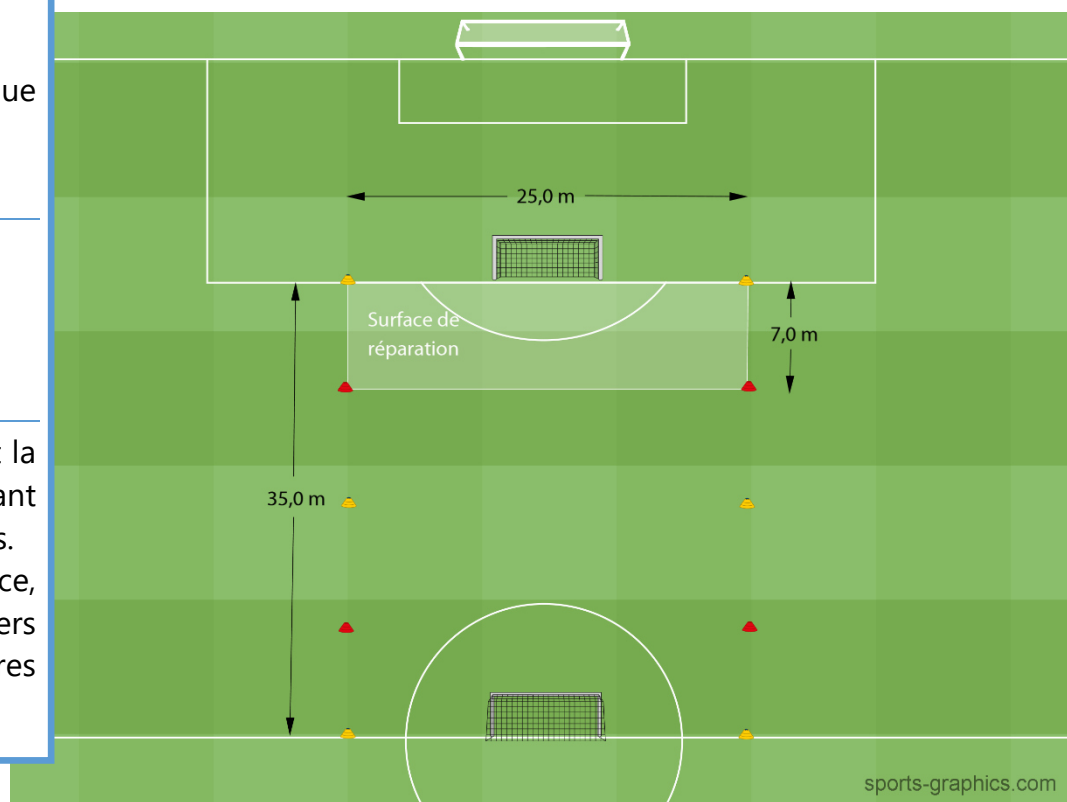
La catégorie des [U9] joue sous forme de match.

Matériel

- ❑ 6 cônes jaunes,
- ❑ 4 cônes rouges,
- ❑ 2 buts 5,0 x 2,0 m.

Astuce

- 🔧 Identifier la surface et la ligne médiane en variant les couleurs des cônes.
- 🔧 Si besoin d'espace, déplacer le terrain vers la ligne des cinq mètres ou sur un côté.



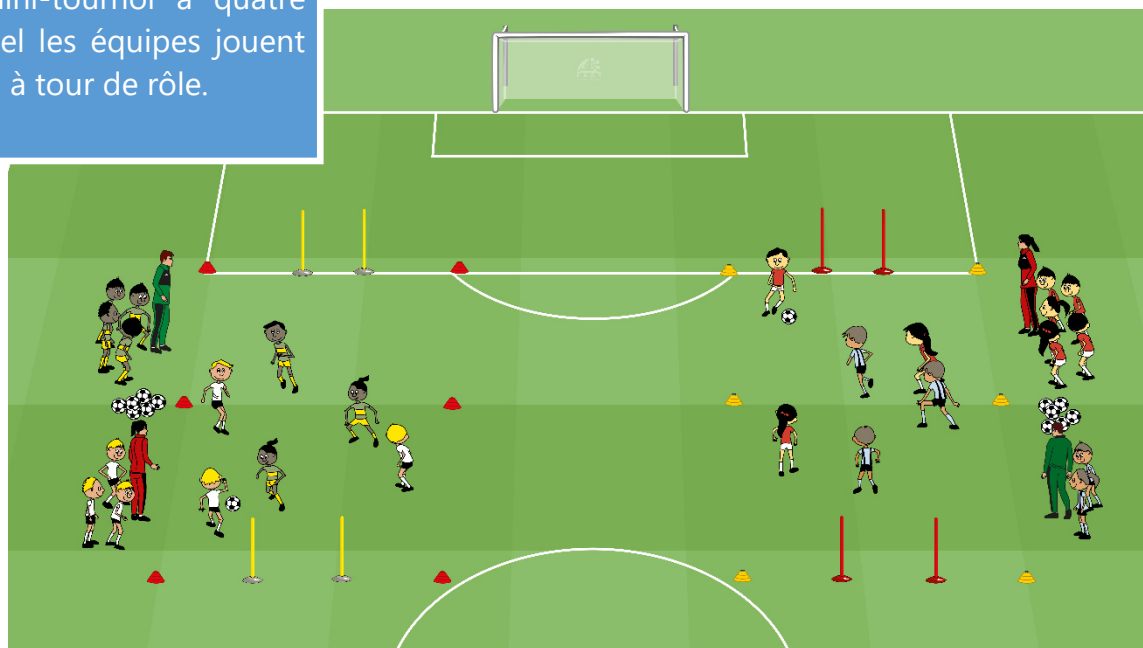


Catégorie Bambinis [U7]

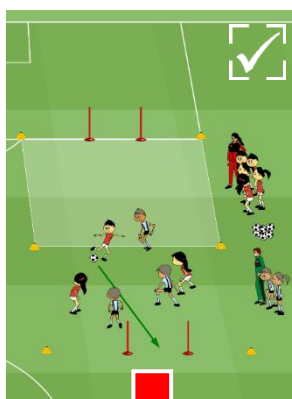
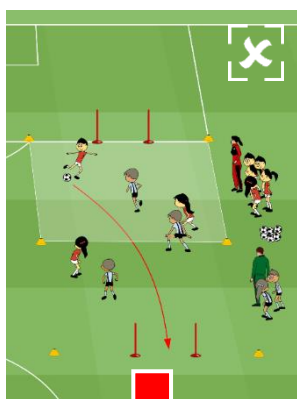
Les rencontres Bambinis s'organisent sous forme de mini-tournoi à quatre équipes, lors duquel les équipes jouent l'une contre l'autre, à tour de rôle.

A NOTER

- Les matchs se jouent en 3:3, 3:2, maximum 4:4.
- Durée : 15 minutes par rencontre sur plateau à quatre équipes.
- Pas d'arbitre.



Afin de favoriser le jeu, les tirs au but, à partir de la propre moitié de terrain, ne sont pas autorisés.



Le but ne compte que s'il est marqué à partir de la moitié de terrain adverse.

Tout tir irrégulier, qui quitte les limites du terrain, donne lieu à une rentrée de touche en conduite.



La remise en jeu, suite à un but, se fait au milieu de terrain, soit par une passe ou en conduite.



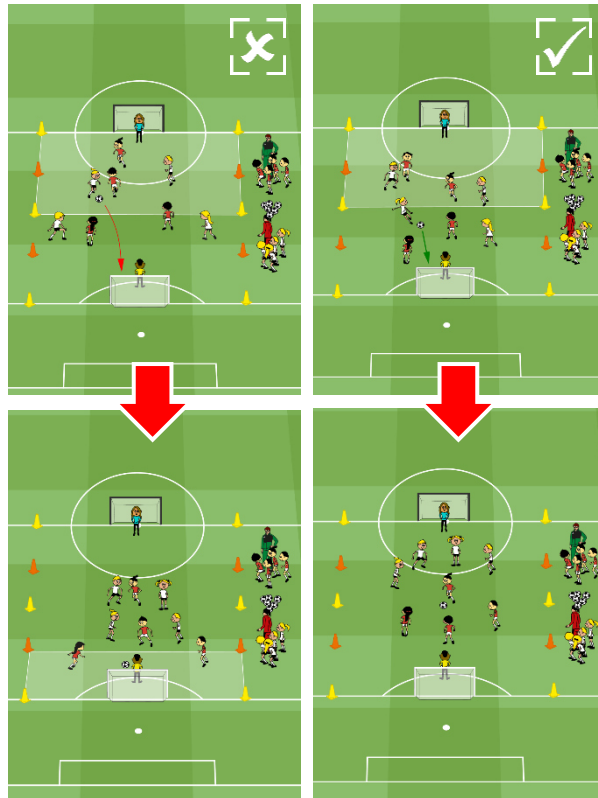
A NOTER

- Les matches se jouent en 5:5.
- Introduction du gardien de but.
- Durée : 3 x 17 minutes.
- Pas de hors-jeu.
- Pas d'arbitre.

Catégorie Pupilles (U9)

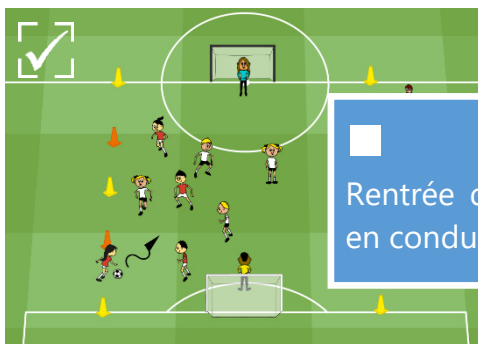
Les buts, marqués à partir de la propre moitié de terrain, ne comptent pas.

Tout but irrégulier donne lieu à un coup de pied de but.



Le but ne compte que s'il est marqué à partir de la moitié de terrain adverse.

Suite à un but régulier, la remise en jeu se fait au milieu de terrain, par une passe.



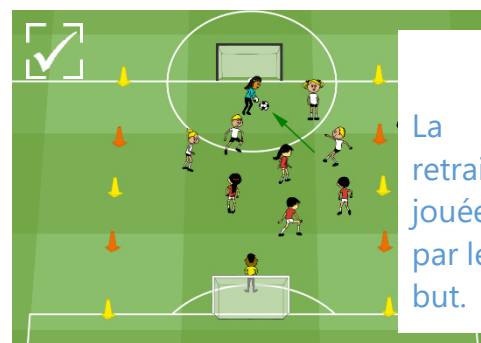
Rentrée de touche en conduite.

Les corners peuvent être joués en conduite ou par une passe.

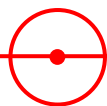


Le coup de pied de but ne peut pas être joué au-delà de la ligne médiane.

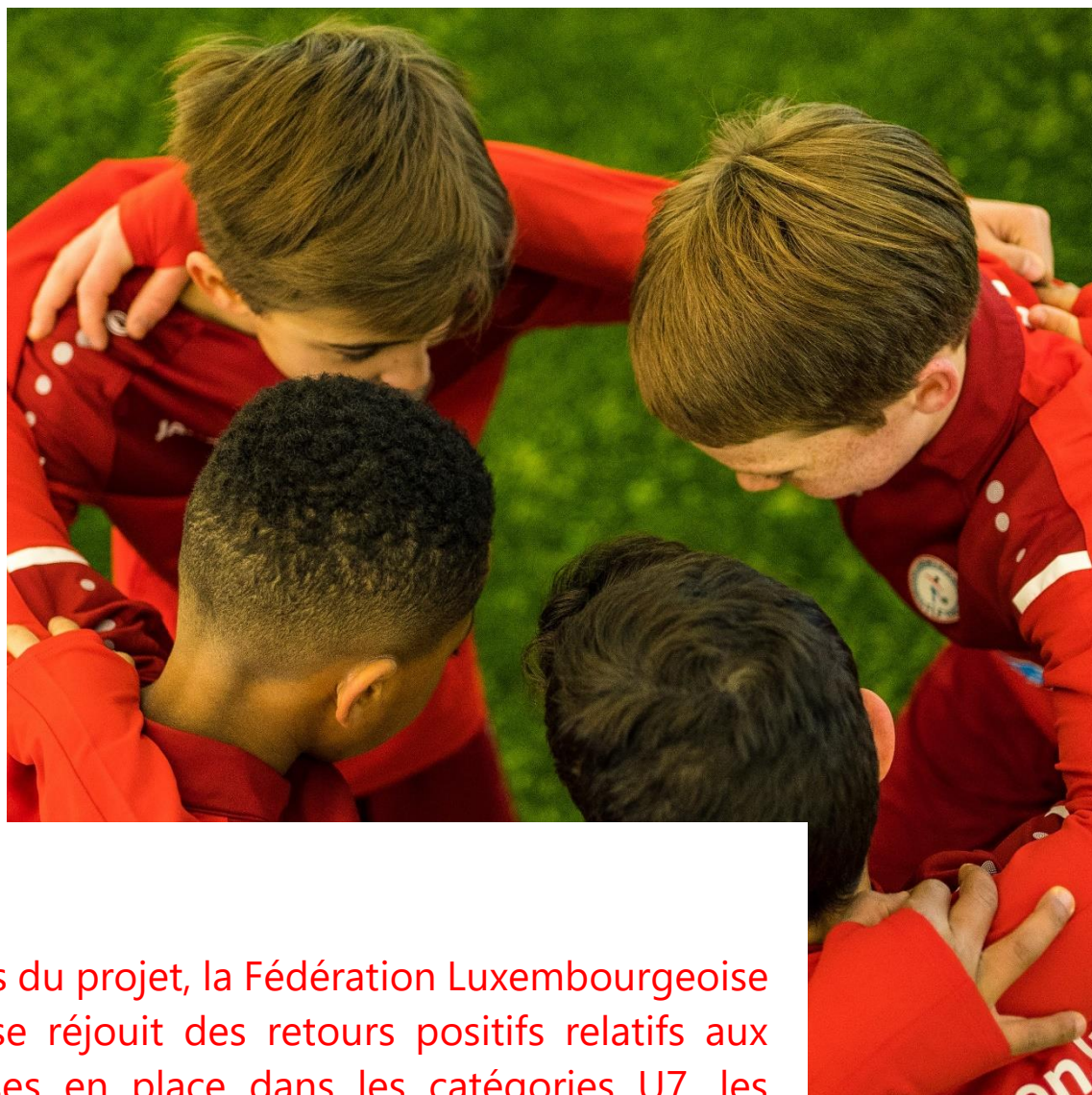
Les adversaires ne peuvent attaquer le ballon que quand celui-ci sort de la surface.



La passe en retrait peut être jouée à la main par le gardien de but.



Mi-temps



■ A la mi-temps du projet, la Fédération Luxembourgeoise de Football se réjouit des retours positifs relatifs aux réformes mises en place dans les catégories U7, les Bambinis et U9, les Pupilles.

Tout en restant attentifs quant à l'évolution du jeu dans ces catégories d'âge, il s'agit maintenant de s'attaquer aux prochaines catégories.

Afin de préparer en amont les prochaines étapes de la réforme, ci-jointes les mesures qui concerneront la catégorie des U11, les Poussins, ainsi que celle des U13, les Minimes.



Terrains et matériel en U11 et U13

Poussins [U11]

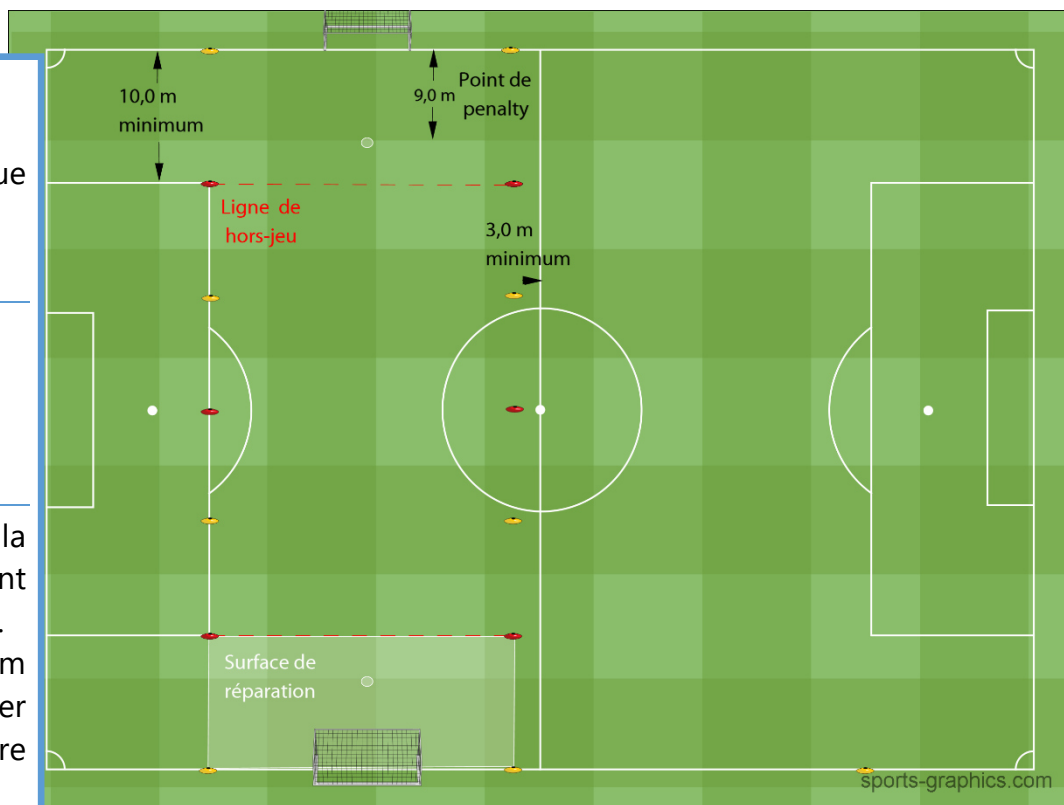
La catégorie des [U11] joue sous forme de match.

Matériel

- 8 cônes jaunes,
- 6 cônes rouges,
- 2 buts 5,0 x 2,0 m.

Astuce

- Identifier la surface et la ligne médiane en variant les couleurs des cônes.
- Zone tampon de 3,0 m afin de ne pas déranger l'activité sur l'autre moitié de terrain.



Minimes [U13]

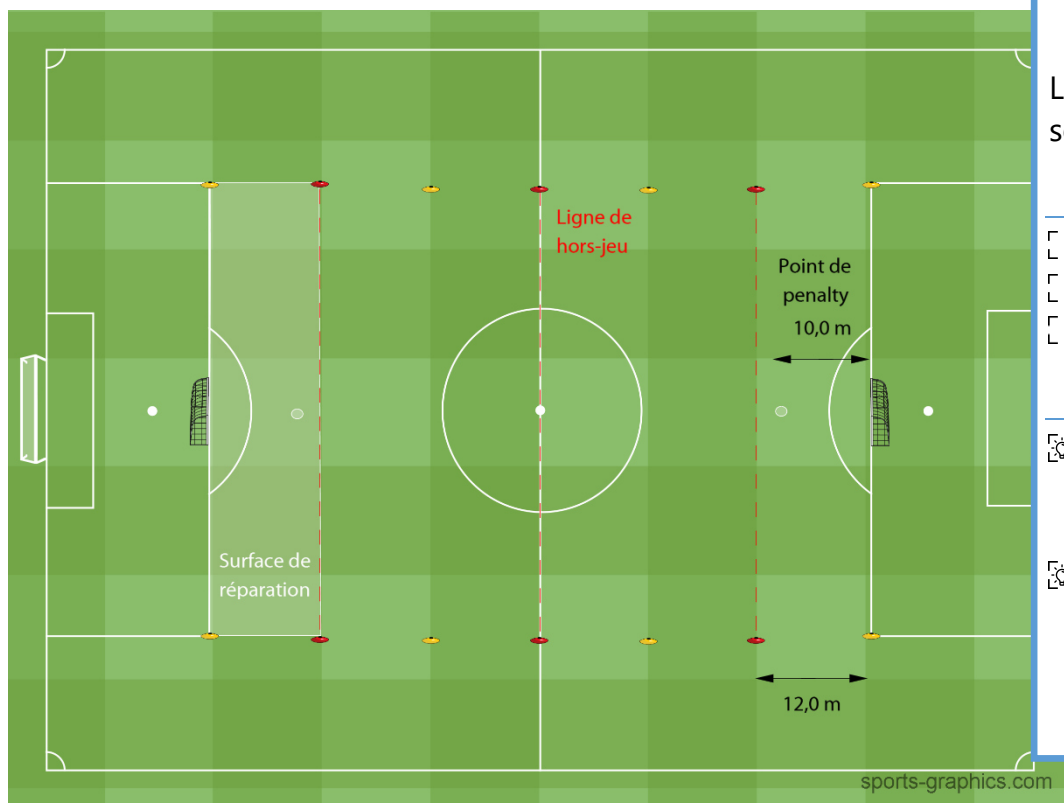
La catégorie des [U13] joue sous forme de match.

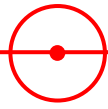
Matériel

- 8 cônes jaunes,
- 6 cônes rouges,
- 2 buts 5,0 x 2,0 m.

Astuce

- Identifier la surface et la ligne médiane en variant les couleurs des cônes.
- Si besoin d'espace, disposer le terrain dans le sens de la largeur [voir combinaisons terrains].

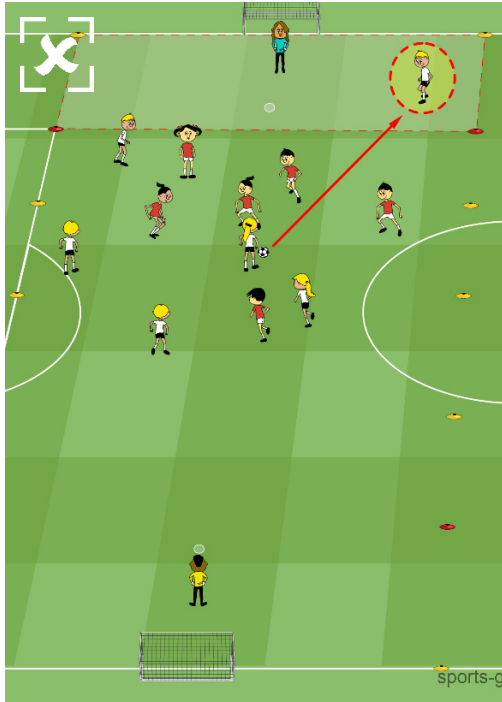




Catégorie Poussins (U11)

A NOTER

- ☑ Matches en 7:7.
- ☑ Durée : 3 x 20 minutes.
- ☑ Introduction du hors-jeu.
- ☑ Introduction de la règle de la passe en retrait.
- ☑ Introduction de l'arbitrage.



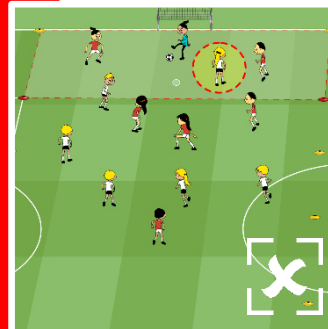
Afin d'introduire de manière progressive la règle du hors-jeu, celui-ci n'est d'application qu'à partir de la ligne de hors-jeu (surface de réparation).



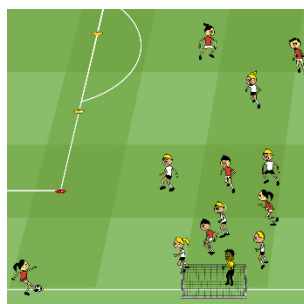
Au coup de pied de but, aucun adversaire ne peut se trouver dans la surface.

Le coup de pied de but ne peut être attaqué qu'à partir du moment où il a été joué.

Le coup de pied de but ne peut pas être joué directement au-delà de la ligne médiane.



La touche se joue à la main, sans « exagérer » quant à l'exécution correcte.



Le corner se joue en passe.



A NOTER

- Les matches se jouent en 9:9.
- Durée : 3 x 25 minutes.
- Introduction du hors-jeu.
- Règles de la remise de touche.
- Arbitrage fédéral ou membre club

Catégorie Minimes [U13]



Le hors-jeu s'applique à partir de la ligne médiane.

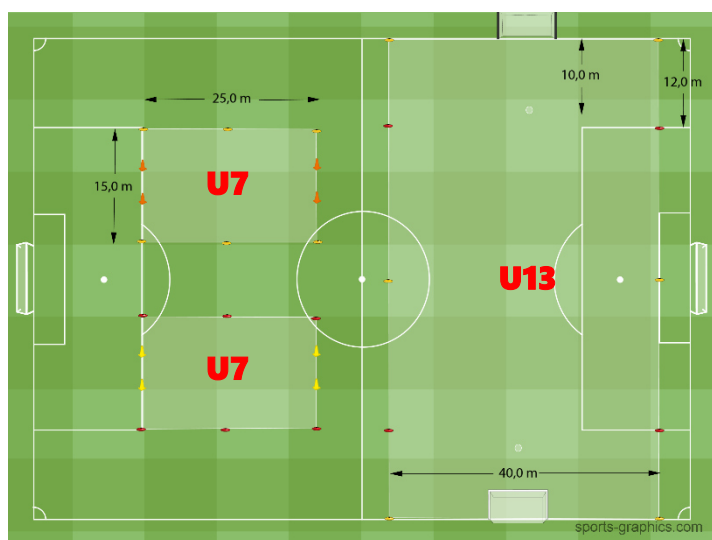
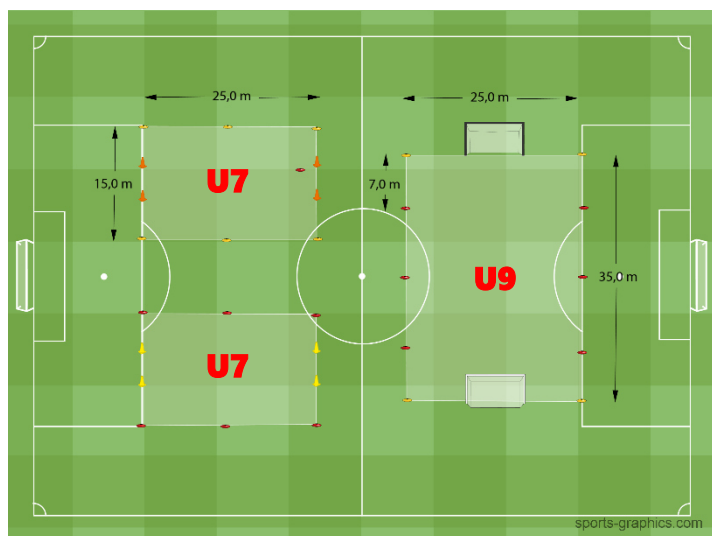
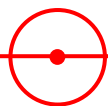


Au coup de pied de but les adversaires ne peuvent pas se trouver dans la surface. Ils ne peuvent presser qu'à partir du moment où le ballon a été joué.

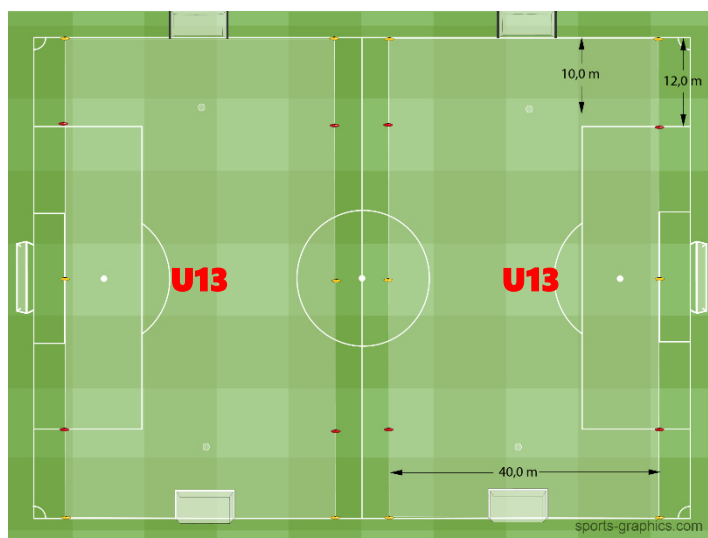
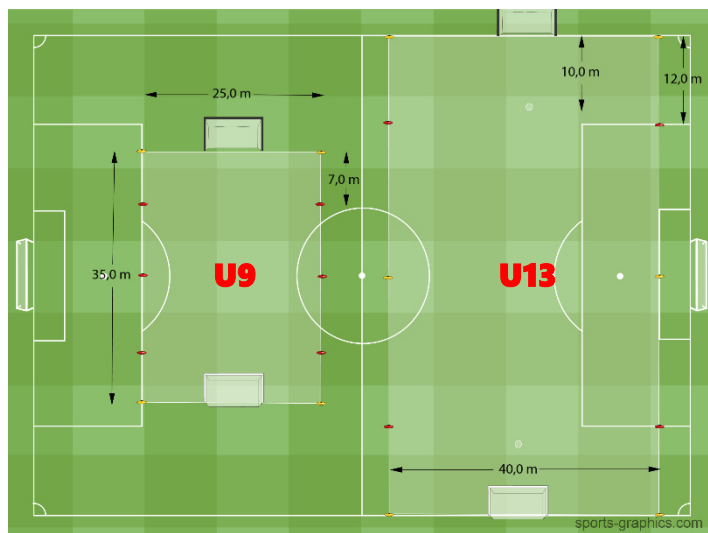
Au coup de pied de but le ballon ne peut pas être joué au-delà de ligne médiane.

Les coups de coin se jouent sous forme de passe.

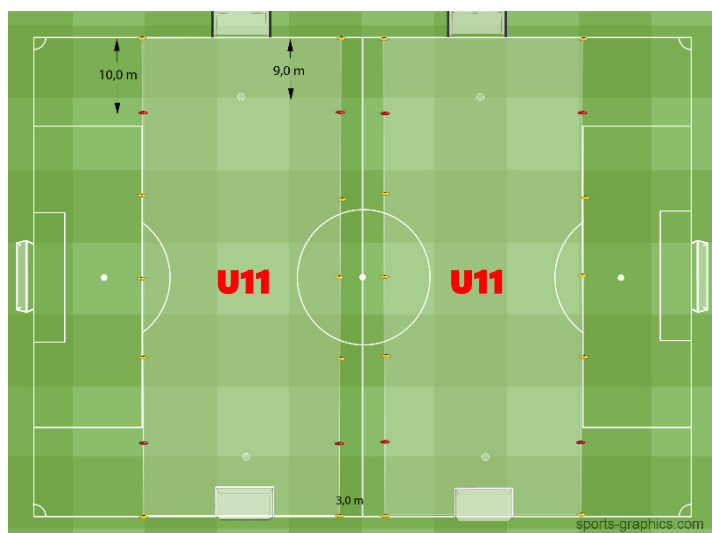


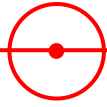


Afin de pallier à une possible augmentation des équipes, combinée à une éventuelle carence au niveau des infrastructures, différentes combinaisons de terrains sont possibles les jours de match.

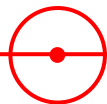


Pour que la capacité des infrastructures puisse pleinement être utilisée, l'alternative est donnée de faire jouer la catégorie des U13 en largeur.

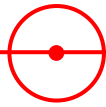




Page 10 of 10



Notes



Page 10 of 10

