



# FÉDÉRATION LUXEMBOURGEOISE DE GOLF

## CHALLENGE 2000 SENIORS MESSIEURS

### Règlement et fonctionnement

Toute compétition fédérale est disputée en respectant l'étiquette et conformément aux règles de golf approuvées par la R&A Rules Limited, aux conditions et règlements de compétition établis par la FLG et aux règles locales du Club.

Le Comité Sportif des Seniors (CSS) et la Commission Technique et Sportive (CTS) de la FLG planifient, organisent et contrôlent le déroulement de la compétition.

#### **Comité de Compétition et arbitres**

---

Le Comité de Compétition (CC) est établi par les CSS et CTS. Les noms des membres de la CC et des arbitres sont affichés avant le début de la compétition. Les décisions prises par la CC et/ou par les arbitres dans le cadre de la compétition sont définitives et sans appel.

#### **Formule de jeu - Organisation**

---

L'épreuve se joue sur **5 tours** en **stableford brut** et **net (qualifying)**.

Le **Challenge 2000** comprend 5 tours joués sur les 5 terrains de golf luxembourgeois qui sont organisés par le CSS en collaboration étroite avec les clubs. La liste d'inscription des joueurs, l'organisation des équipes et la liste des départs, la publication des résultats ainsi que la composition du menu du repas (non obligatoire) sont de la compétence de chaque club organisateur. Au début de chaque année, les clubs informent le CSS du montant du greenfee encaissés pour la saison en cours.

#### **Catégories**

---

**Messieurs** : Handicap exact max. : 36,0

Chaque joueur doit être âgé au moins de 50 ans dans l'année en cours.

#### **Marques de départ**

---

**Messieurs** : Départs jaunes (repère avant)



## **Conditions de participation**

---

Peuvent participer au Challenge 2000 tous les joueurs seniors amateurs, sans différence de nationalité, licenciés d'un Club luxembourgeois qui est membre de la FLG.

Tous les joueurs doivent répondre aux exigences prévues par les règles du statut d'amateur.

## **Composition d'une équipe**

---

Le nombre de joueurs par équipe n'est pas limité. Le nombre total des participants sera éventuellement limité, si le club décide d'organiser un shot gun.

## **Conditions d'inscription**

---

Les listes d'inscription sont envoyés aux Clubs trois semaines avant la date de la compétition et doivent être retournées cinq jours précédant la compétition.

Chaque joueur est personnellement responsable pour son inscription.

Les annulations doivent parvenir par écrit / email directement au Club de Golf organisateur. Des inscriptions ou annulations pas téléphone ne sont pas acceptées.

L'inscription au Challenge 2000 vaut acceptation du règlement et fonctionnement de ladite épreuve.

## **Listes de départs**

---

La listes des départs est envoyée trois jours avant la compétition aux Clubs ;après publication la liste des départs ne peut plus être changée sauf accord du CC.

## **No show**

---

Un joueur absent non excusé ne pourra participer aux deux prochaines compétitions du Challenge 2000.

## **Voitures de golf et assimilés**

---

L'utilisation de véhicules de golf motorisés (voitures, tricycles,...) et des trolleys électriques sont autorisés.



## Résultats - Départage

---

### Trophée Norbert Graas

Par Club les 6 meilleurs résultats bruts et les 6 meilleurs résultats nets sont additionnés pour le classement. Si un club aligne moins de 6 joueurs, les seuls joueurs présents sont considérés pour le calcul des résultats.

Le Club qui totalise le plus grand nombre de points à l'issue des cinq tours, gagne la **Trophée Norbert Graas**.

En cas d'égalité entre deux ou plusieurs Clubs, le départage des Clubs concernés se fait dans l'ordre suivant :

- le plus grand nombre de points à l'issue des quatre derniers tours ;
- le plus grand nombre de points à l'issue des trois derniers tours ;
- le plus grand nombre de points à l'issue des deux derniers tours ;
- le plus grand nombre de points à l'issue du dernier tour ;
- tirage au sort.

La **Trophée Norbert Graas** est parrainée par Monsieur Norbert Graas. La coupe en cristal de Bohème restera une année en possession du Club vainqueur et sera exposée dans les locaux de ce dernier jusqu'à la prochaine remise.

### Trophée Best Senior Golfer's Cup

La formule de jeu est stableford brut. Tous les joueurs de handicap exact (index) inférieur ou égal à 18,0 font partie du classement **Best Senior Golfer** établi après chaque tour.

Par joueur les 4 meilleurs résultats bruts des 5 tours sont additionnés pour le classement.

Le joueur qui totalise le plus grand nombre de points à l'issue des cinq tours, gagne la **Trophée Best Senior Golfer's Cup**.

En cas d'égalité entre deux ou plusieurs joueurs, le départage des joueurs concernés se fait dans l'ordre suivant :

- le plus grand nombre de points des trois meilleurs résultats bruts ;
- le plus grand nombre de points des deux meilleurs résultats bruts ;
- le plus grand nombre de points du meilleur résultat brut ;
- tirage au sort.

La **Trophée Best Senior Golfer's Cup** est offerte par Monsieur Norry Graas. Le vainqueur peut garder la coupe pour une année.



### **Instruments de mesure – Appareils électroniques**

---

Les joueurs sont autorisés à utiliser des instruments qui mesurent ou estiment uniquement la distance. Si un joueur utilise un instrument de mesures de distance qui permet de fournir ou de mesurer d'autres paramètres pouvant l'aider dans son jeu (par exemple le dénivelé, la vitesse du vent, etc.) le joueur est en infraction avec la Règle 14-3, pour laquelle la pénalité est la disqualification, que ces informations aient été réellement utilisées ou non.

De plus, les boussoles sont considérées comme un dispositif artificiel et ne peuvent pas être utilisées pour déterminer la direction du vent ou le sens du grain sur les greens ou pour toute raison similaire.

### **Téléphones portables**

---

L'utilisation des téléphones portables par le joueur est interdite, sauf en cas de force majeure, ou dans le cadre d'un appel exceptionnel (contacter le CC ou un arbitre, par exemple). De plus, les téléphones portables devront être éteints pour ne pas gêner les autres joueurs. L'utilisation injustifiée de téléphones portables sera sanctionnée avec la disqualification.

### **Cadets**

---

Pendant tout le déroulement du Challenge 2000, les cadets sont autorisés, avec les limitations suivantes :

- les Pro's/Teachingpro's ne peuvent pas être cadets.

Le joueur et son cadet sont responsables de la connaissance des règles. Durant un tour conventionnel, le joueur encourt la pénalité applicable pour toute infraction à une règle commise par son cadet.

En aucun cas, le cadet n'est autorisé à remplir les fonctions de marqueur.

### **Comportement et étiquette**

---

Si un joueur se comporte de manière incorrecte (jet de club, coup de club dans le sol, le sac ou le chariot, paroles grossières, etc.), ou s'il ne respecte pas l'étiquette, y compris durant la journée d'entraînement, le CC de l'épreuve se prononcera sur une possible sanction pouvant aller jusqu'à la disqualification du joueur. La décision prise par le CC sera définitive pour le Championnat.



## FÉDÉRATION LUXEMBOURGEOISE DE GOLF

Dans le cas d'insultes à l'encontre d'un membre du CC ou d'un arbitre, de jet de club dangereux ou de manquement grave à l'étiquette, le joueur sera immédiatement disqualifié pour le tour en cours. De plus, le CC aura la possibilité de disqualifier le joueur pour la totalité de l'épreuve.

1<sup>ère</sup> infraction : avertissement officiel

2<sup>ème</sup> infraction : exclusion du terrain

3<sup>ème</sup> infraction ou infraction grave : disqualification du joueur ou de l'équipe

### **Intempéries et suspensions du jeu**

---

La compétition ne sera pas suspendue simplement pour cause de pluie, à moins que la pluie ne soit si forte qu'il serait injuste de demander aux joueurs de continuer.

Si le CC a été avisé de la proximité d'un danger réel d'orage/foudre, il devra suspendre le jeu avant que l'orage n'arrive pour permettre aux joueurs de trouver un abri et/ou de revenir au club-house. Pour aider les joueurs dans ces circonstances, il est conseillé de mettre en place un plan d'évacuation. Ceci peut impliquer, avant que le temps ne se dégrade fortement, d'envoyer des moyens de transport à différents endroits du parcours pour ramener les joueurs au club house lors de la suspension éventuelle du jeu. Il est également important que le CC puisse avertir les spectateurs si un danger d'orage/foudre menace.

Lors de la période d'interruption de jeu, le CC devra régulièrement (par exemple toutes les demi-heures) informer les joueurs de la situation de : l'évolution de l'orage, l'heure prévue éventuellement de la reprise du jeu, les dispositions spécifiques prises pour la suite de la compétition, etc.

Ces intervalles de temps, de demi-heure en demi-heure, seront exploités par le CC pour suivre l'évolution de la situation météorologique, se rendre sur le terrain pour vérifier son état et faire le point avec les intendants de terrain pour juger de l'importance et de la durée des travaux nécessaires pour rendre à nouveau le terrain praticable : pompage éventuel des bunkers, assèchement des greens au moyen de raclettes, squeegees, ...

Une fois que la situation dangereuse est passée ou en voie de passer, le CC doit déterminer une heure de reprise de jeu. Différents paramètres doivent être pris en compte pour fixer cette heure de reprise : temps nécessaire aux joueurs pour regagner leurs positions d'origine et être prêts à jouer, temps que va mettre l'équipe de terrain pour remettre le parcours en état si nécessaire, durée de l'interruption de jeu qui nécessitera si elle a été très longue de donner un délai supplémentaire aux joueurs pour qu'ils puissent s'échauffer et se préparer de nouveau, etc.

Lorsque tous les joueurs seront à nouveau en position et prêts à jouer, la reprise du jeu sera notifiée par deux signaux sonores courts, de façon répétée.