

Lizenz und Pferdefortschreibungen 2020

Reiter

Alle Turnierreiter **LK1, LK2, LK3, LK4, LK5, LK6, LK7** müssen:

- Ihre Jahresturnierlizenz in FN-NEON fortschreiben und an die FLSE bezahlen. (ACHTUNG die Jahresturnierlizenz wird nicht automatisch abgebucht!)
- Mitgliedschaft im jeweiligen Verein beantragen und die Mitgliederkarte beim Verein bezahlen. Die Mitgliedschaft muss der FLSE durch den Verein bestätigt werden, ansonsten ist keine Freischaltung möglich.
- Western- und Distanzreiter bitte Vermerk bei der Überweisung: W(Western) D (Distanz)

Alle Freizeitreiter **LK0** können:

- Ihre Jahresturnierlizenz in FN-NEON fortschreiben und müssen an die FLSE bezahlen. (ACHTUNG die Jahresturnierlizenz wird nicht automatisch abgebucht!)
- müssen die Mitgliedschaft im jeweiligen Verein beantragen und die Mitgliederkarte beim Verein bezahlen. Die Mitgliedschaft muss der FLSE durch den Verein bestätigt werden, ansonsten ist keine Freischaltung möglich.

Pferde

Die Pferde-Fortschreibung erfolgt über Neon und muss an die FLSE bezahlt werden. (ACHTUNG es erfolgt keine automatische Abbuchung von NEON bei der Fortschreibung!)

Bitte Vermerk bei der Überweisung: Name Pferd und Lebensnummer.

Alle Neueinschreibungen und Besitzerwechsel eines Pferdes werden im Büro der FLSE bearbeitet, bitte Formular Neueintragung von Turnierpferden benutzen.

Gebühren Lizenzen und Pferde					
Alter/Reiter	Kategorie	Preis	Pferde		Preis
Alle	Freizeitlizenz LK0	25€	Fortschreibung	Jährlich	40€
Alle	WBO Turnierreiter LK7	30€	Neueintragung	Einmalig	125€
Alle	Westernreiter /Mounted Games / Working Equitation/ Trec/ LK7	30€	Besitzerwechsel		50€
Alle	Distanzreiter LK7	30€	Namensänderung		30€
Alle	Turnierlizenz LK6	35€			
Junior bis 18 Jahre incl.	Turnierlizenz LK1-5	50€			
Junge Reiter 19-21 Jahre incl.	Turnierlizenz LK1-5	100€			
Reiter ab 22 Jahre incl.	Turnierlizenz LK1-5	125€			

Für das Alter der Reiter wird der Jahrgang berücksichtigt.

Überweisung auf das Bankkonto der FLSE :

LU30 0022 1520 2740 0000 Bank: BIL Bic: BILLULL Kontoinhaber: FLSE