

**00 START CLOCK:** Die Spieluhr wird gestartet.

**01 TIMEOUT:** Auszeit. Jede Mannschaft hat pro Halbzeit 3 x die Gelegenheit die Spieluhr anzuhalten.

**02 TOUCHDOWN:** Ein Spieler ist mit dem Ball in die Endzone gelaufen oder hat ihn dort gefangen. Punkte: Touchdown = 6, Field Goal = 3, PAT = 1 bzw. 2

**03 SAFETY:** Der Ballträger der Offense wird in der eigenen Endzone gestoppt. Punkte: Safety = 2

**04 DEAD BALL:** Der Spielzug ist beendet, der Ball darf nicht mehr bewegt werden.

**05 FIRST DOWN:** 10 Yards wurden innerhalb von 4 Versuchen überbrückt. Nun hat die Angriffsmannschaft 4 weitere Versuche um weitere 10 Yards zu erzielen.

**06 LOSS OF DOWN:** Kein Recht den letzten Spielzug zu wiederholen. (z.B. nach einer Strafe)

**07 INCOMPLETE:** Der Vorwärtspass ist unvollständig oder eine Strafe wird abgelehnt.

**08 DISREGARD FLAG:** Im Spielzug wurde eine Strafe angezeigt, die sich nach dem Spielzug als keine Strafe herausgestellt hat (z.B. keine Pass Interference weil der Ball nicht fangbar war).

**09 END OF PERIOD:** Die Zeit in einem Viertel ist ausgelaufen (ein Viertel hat 12:00 min Netto-Spielzeit).

**10 OFFSIDE DEFENSE:** Die Verteidigungsmannschaft bewegt sich zu früh oder dringt in die neutrale Zone ein, bevor der Spielzug beginnt. Strafe: 5 Yards

**11 FALSE START:** Die Angriffsmannschaft ist zu früh gestartet oder hat sich nicht regelkonform aufgestellt. Strafe: 5 Yards

**12 ILLEGAL SHIFT/MOTION:** Zum Zeitpunkt des Snaps haben sich 2 oder mehr Spieler bewegt oder ein Spieler war in der Vorwärtsbewegung. Strafe: 5 Yards

**13 DELAY OF GAME:** Spielverzögerung; die Angriffsmannschaft hat den Ball innerhalb von 40 Sekunden nicht erneut ins Spiel gebracht. Strafe: 5 Yards

**14 SUBSTITUTION INFRACTION:** Auswechslungsfehler. Es sind mehr als 11 Spieler einer Mannschaft gleichzeitig am Spielfeld (vor dem Spielzug). Strafe: 5 Yards

**15 ILLEGAL PARTICIPATION:** Während des Spielzug waren mehr als 11 Spieler einer Mannschaft am Spielfeld. Strafe: 15 Yards

**16 UNSPORTSMANLIKE CONDUCT:** Unsportliches Verhalten. Verhöhnung des Gegners, Zuschauer oder der Schiedsrichter. Strafe: 15 Yards

**17 RUNNING/ROUGHING INTO THE KICKER:** Unnötige Härte gegen den Kicker nachdem der Ball gekickt wurde. Strafe: 5 Yards (für Running into) bzw. 15 Yards (für Roughing)

**18 ILLEGAL KICKING:** Ein gefumbleter Ball wurde geschlagen oder gekickt. Strafe: 15 Yards

**19 PASS INTERFERENCE:** Behinderung beim Passempfang. Strafe: Offensive PI: 15 Yards; Defensive PI, wenn Spot geringer als 15 Yards: First Down @ Spot; wenn Spot weiter als 15 Yards: 15 Yards und First Down

**20 ROUGHING THE PASSER:** Unnötige Härte gegen den Passer (QB) nach dem der Ball geworfen wurde. Strafe: 15 Yards

**21 ILLEGAL FORWARD PASS:** Ein Pass wurde geworfen, nachdem der Spieler über der ursprünglichen Anspielstation war, oder es wurde bereits ein vorwärts Pass geworfen. Strafe: 5 Yards

**22 INTENTIONAL GROUNDING:** QB hat den Ball unter Druck weggeworfen, wo kein berechtigter Passempfänger war, um Raumverlust zu vermeiden. Strafe: Loss of Down am Foulpunkt

**23 INELIGIBLE DOWNFILED ON PASS:** Ein nicht berechtigter Passempfänger (z.B. ein Linespieler) war mehr als 3 Yards über der Anspielstation bei einem Passspielzug. Strafe: 5 Yards

**24 PERSONAL FOUL:** Kontaktfoul mit potenziellem Verletzungsrisiko. Strafe: 15 Yards

**25 CLIPPING:** Ein tiefer Block (Kniehöhe) von hinten. Strafe: 15 Yards

**26 BLOCK BELOW THE WAIST:** Ein unerlaubter tiefer Block (z.B. während eines Kickspielzugs). Strafe: 15 Yards

**27 CHOP BLOCK:** Eine Blockkombination Tief/Hoch von 2 Spielern an einem gegnerischen Spieler. Strafe: 15 Yards

**28 HOLDING:** Unerlaubtes Festhalten oder Behinderung eines Spielers. Strafe: 10 Yards

**29 ILLEGAL BLOCK IN THE BACK:** Ein illegaler Block in den Rücken. Strafe: 10 Yards

**30 FACEMASK:** Griff ins Gesichtsgitter mit anschließendem Drehen oder Ziehen am Gesichtsgitter. Strafe: 15 Yards

**31 TRIPPING:** Beinstellen an einem Spieler, der nicht Ballträger ist. Strafe: 15 Yards

**32 DISQUALIFICATION:** Ausschluss eines Spielers aus dem Verlauf des Spieles.