



Fédération Luxembourgeoise des Arts Martiaux

Le passage de grades du 1^{er} DAN au 10^{ème} DAN

La hiérarchie du KARATE

Les conditions de promotion aux grades

Version 2018

Approuvée lors de la dernière réunion du Comité KARATE novembre 2018
et du Comité Directeur de la F.L.A.M. novembre 2018

COMPOSITION DU BUREAU DE LA COMMISSION des GRADES KARATE (BCGK)

Monsieur SCHILTZ Nicolas, 8^{ème} DAN ;

Monsieur FISCHER Jean-Pierre, 8^{ème} DAN, Monsieur ROOB Jean-Claude, 8^{ème} DAN, Monsieur FEIDT Michel, 7^{ème} DAN et de Monsieur Jean-Claude HENRY, 7^{ème} DAN; Monsieur BICHEL François 6^{ème} DAN
Monsieur SALVATORE Léo, 6 DAN, Monsieur WELSCH Nicolas, 4 DAN,

Madame SCHIRTZ Léa, 3^{ème} DAN

Le Bureau propose que les 3^{èmes} DAN, qui l'accepteront, fassent également partie de la CGK.

SOMMAIRE

SOMMAIRE	2
PREAMBULE	3
CONDITIONS D'EXAMEN	7
1er DAN et 2ème DAN :	7
3ème DAN :	7
4ème DAN :	7
5ème DAN :	7
6ème DAN :	8
BONIFICATIONS, TEMPS ET AGE.....	8
HAUTS GRADES (6ème DAN et au-dessus).....	8
Examen pour l'obtention du 1er DAN	10
Examen pour l'obtention du 2 ^{ème} DAN.....	13
Examen pour l'obtention du 3 ^{ème} DAN.....	18
Examen pour l'obtention du 4 ^{ème} DAN.....	20
Examen pour l'obtention du 5 ^{ème} DAN.....	22
Examen pour l'obtention du 6 ^{ème} DAN.....	23
Examen pour l'obtention du 7 ^{ème} DAN - 10 ^{ème} DAN.....	24
ANNEXE 1 ---CRITERES DE NOTATION POUR L'EXECUTION D'UN KATA.....	25
ANNEXE 2---REGLEMENT SUR LA HIERARCHIE DU KARATE et LES CONDITIONS DE PROMOTION AUX GRADES	26
ANNEXE 3 --- BUREAU DE LA COMMISSION des GRADES KARATE (BCGK).....	31
ANNEXE 4--- PROGRAMME TECHNIQUE OFFICIEL	33
ANNEXE 5 --- PASSAGES DE GRADES HANDIKARATE.....	37
ANNEXE 6 --- PASSAGES DE GRADES CADRE NATIONAL	38
ANNEXE 7 --- GRADES EXCEPTIONNELS.....	38
ANNEXE 8 --- GRADES « DAN » à TITRE HONORIFIQUE (HONORIS CAUSA)	38
ANNEXE 9 --- RECONNAISSANCE DES DANS ET GRADES EQUIVALENTS OBTENUS A L'ETRANGER	39
ANNEXE 10 --- PASSAGES DE GRADES DES ELUS	40
ANNEXE 11 --- PASSAGES DE GRADES DES EQUIPES TECHNIQUES	40

PREAMBULE

Les différents grades de Karaté Do forment un ensemble dans la progression des connaissances en Karaté-Do. Les valeurs morales, la maîtrise technique et la participation aux épreuves sont l'aboutissement normal de l'enseignement et de l'exemple dispensé de l'étude technique et de l'entraînement (SHIN-GHI-TAI).

L'échelle des grades valide cette progression.

En application du règlement de la F.L.A.M a été constituée une « CGK » Commission des Grades Karaté.

Son rôle est de contribuer et faciliter l'unité du Karaté luxembourgeois au travers des examens et de l'attribution des DANS.

PRINCIPES D'ATTRIBUTION DES DANS

En principe, nul ne peut participer à la délivrance des DANS par l'intermédiaire de quelque organisme que ce soit, autre que la Commission des Grades KARATE ou du Comité KARATE de la F.L.A.M. et se prévaloir ou avoir accepté un grade qui n'aurait pas été délivré et homologué par la F.L.A.M.

En KARATE-DO, et dans les Arts Martiaux en général, les grades se réfèrent à trois valeurs essentielles dont il est tenu compte dans l'élaboration des programmes d'examens.

- SHIN ou KOKORO, l'esprit ou plutôt le cœur, dans le sens spirituel, représente les vertus morales auxquelles doit se référer chaque pratiquant.
- GI, la technique, la forme, l'opportunité et l'efficacité de celle-ci sont étroitement liées.
- TAI, le corps, l'outil de l'esprit, l'adresse symbolisée par le corps.

La Commission des Grades Karaté a estimé qu'il était logique de tenir compte de ces critères dans l'élaboration des programmes d'examens.

Plus encore que toute autre manifestation de Karaté Do, l'examen pour l'obtention d'un DAN doit se signaler, chez tous les participants, par la volonté jamais démentie d'avoir une tenue exemplaire. Tout manquement à ce comportement exemplaire, prouverait pour le postulant qu'il n'est pas digne de se présenter, pour l'examineur qu'il n'est pas digne de sa fonction, pour l'enseignant qu'il n'est pas digne de son rôle d'éducateur et pour le dirigeant qu'il n'est pas digne de ses responsabilités.

Des délais sont imposés entre la présentation des grades successifs. Ces délais ne correspondent pas à des périodes inactives mais au temps d'entraînement minimum, permettant au corps et à l'esprit de mûrir pour accéder au niveau suivant. Pour cette raison, un âge et un temps de pratique minimum sont fixés pour accéder aux différents grades.

En ce qui concerne les hauts gradés, la continuité et l'assiduité dans la pratique sont des critères essentiels et incontournables pour l'attribution de ces DANS, sans oublier un dévouement à la cause du Karaté Do.

Dans le principe, un grade n'est jamais obtenu sans examen. Cependant, la Commission des Grades Karaté a pleine et entière autorité pour proposer au Comité KARATE de la F.L.A.M. et ensuite au Comité Directeur de la F.L.A.M., qui décidera de toute promotion exceptionnelle en dehors des règlements.

Selon le niveau des ceintures, l'organisation des examens est de la responsabilité de différents acteurs.

- Les professeurs délivrent les ceintures de couleur (du 10^{ème}, 9^{ème} ou du 6^{ème} KYU au 1^{er} KYU).
- En principe, les grades DANS d'un à sept inclus ne sont accessibles que par voie d'examen,
- Ceux de huit à dix sont décernés sur décision du Comité Directeur de la F.L.A.M.
- Pour les Hauts Gradés (6^{ème} DAN et au-delà), la continuité et l'assiduité dans la pratique sont des critères essentiels et incontournables pour l'attribution de ces DANS, sans oublier un dévouement à la cause du KARATE-DO.

CODE MORAL

C'est le respect formel du code moral que l'on s'est choisi, condition essentielle pour mener à bien l'œuvre que l'on a décidé d'entreprendre pour aller jusqu'au bout de sa route, avec le souci nécessaire et rigoureux de donner l'exemple.

Toutes les Ceintures Noires doivent essayer d'appliquer les principes, notamment tous les dirigeants et enseignants et particulièrement les membres de la Commission des Grades Karaté.

Chaque Ceinture Noire est l'ambassadeur du BUSHIDO (La voie de la protection du guerrier), code d'honneur et de morale traditionnelle qui régit l'ensemble du BUDO.

L'HONNEUR: MEIYO

C'est la qualité essentielle. Nul ne peut se prétendre Budoka (Guerrier au sens noble du terme) s'il n'a pas une conduite honorable. Du sens de l'honneur découlent toutes les autres vertus. Il exige le respect du code moral et la poursuite d'un idéal, de manière à toujours avoir un comportement digne et respectable. Il conditionne notre attitude et manière d'être vis à vis des autres.

LA FIDELITE : CHUJITSU

Il n'y a pas d'honneur sans fidélité et loyauté à l'égard de certains idéaux et de ceux qui les partagent. La fidélité symbolise la nécessité incontournable de tenir ses promesses et remplir ses engagements.

LA SINCERITE : SEIJITSU ou MAKOTO

La fidélité nécessite la sincérité dans les paroles et dans les actes. Le mensonge et l'équivoque engendrent la suspicion qui est la source de toutes les désunions.

En Karaté Do, le salut est l'expression de cette sincérité, c'est le signe de celui qui ne déguise ni ses sentiments, ni ses pensées, de celui qui sait être authentique.

LE COURAGE: YUUKI ou YUUKAN

La force qui fait braver le danger et la souffrance s'appelle le courage. Ce courage qui nous pousse à faire respecter en toutes circonstances, ce qui nous paraît juste, et qui nous permet, malgré nos peurs et nos craintes, d'affronter toutes les épreuves. La bravoure, l'ardeur et surtout la volonté sont les supports de ce courage.

LA BONTE ET LA BIENVEILLANCE : SHINSETSU

La bonté et la bienveillance sont des marques de courage qui dénotent une haute humanité. Elles nous poussent à l'entraide, à être attentif à notre prochain et à notre environnement, à être respectueux de la vie.

LA MODESTIE ET L'HUMILITE: KEN

La bonté et la bienveillance ne peuvent s'exprimer sincèrement sans modération dans l'appréciation de soi-même. Savoir être humble, exempt d'orgueil et de vanité, sans faux-semblant est le seul garant de la modestie.

LA DROITURE : TADASHI ou SEI

C'est suivre la ligne du devoir et ne jamais s'en écarter. Loyauté, honnêteté et sincérité sont les piliers de cette droiture. Elle nous permet de prendre sans aucune faiblesse une décision juste et raisonnable.

LE RESPECT: SONCHOO

La droiture engendre le respect à l'égard des autres et de la part des autres. La politesse est l'expression de ce respect dû à autrui quelles que soient ses qualités, ses faiblesses ou sa position sociale.

Savoir traiter les personnes et les choses avec déférence et respecter le sacré est le premier devoir d'un Budoka car cela permet d'éviter de nombreuses querelles et conflits.

LE CONTROLE DE SOI : SEIGYO

Cela doit être la qualité essentielle de toute ceinture noire. Il représente la possibilité de maîtriser nos sentiments, nos pulsions et de contrôler notre instinct. C'est l'un des principaux objectifs de la pratique du Karaté Do, car il conditionne toute notre efficacité.

Le code d'honneur et de la morale traditionnelle enseignée dans le Karaté Do est basé sur l'acquisition de cette maîtrise.

CONDITIONS D'EXAMEN

Pour se présenter aux examens les candidats doivent satisfaire à des conditions qui varient selon le grade. Des précisions complémentaires sont apportées en indiquant les modalités, les conditions et les techniques à connaître pour être à même de réussir à cet examen.

La première concerne l'âge du candidat, nous rappelons que le candidat doit être âgé de 14 ans et justifier d'une pratique de cinq (5) ans.

La deuxième a trait aux connaissances théoriques et pratiques pour juges ou arbitres ainsi que le niveau d'arbitrage que le candidat doit posséder pour se présenter aux différents passages de grades DAN.

En se basant sur la principale revendication, suggestion formulée par les responsables des Clubs présents (le 18 février 2001) et qui était de ne pas pénaliser toutes les personnes qui travaillent et défendent la cause du KARATE ainsi que celles qui ouvriront peut-être un Club dans les prochaines années et également sur la révision effectuée en mai 2011;

Le règlement concernant l'arbitrage est modifié pour faciliter l'admission au passage grades DAN de la façon suivante :

1er DAN et 2ème DAN :

Le candidat doit avoir suivi un cours de formation théorique et pratique pour juges.

3ème DAN :

Le candidat doit avoir suivi un cours de formation théorique et pratique pour juges. La participation à un examen de la partie théorique est obligatoire pour tous les candidats. La réussite à l'examen, n'est obligatoire, que pour ceux qui désirent devenir juges ou arbitres.

4ème DAN :

Le candidat doit avoir suivi un cours de formation théorique et pratique pour juges. Une réussite à l'examen de la partie théorique est obligatoire, seulement recommandée pour la partie pratique en ce qui concerne les compétiteurs, les moniteurs, les assistants, les membres des C.D. des Clubs et tous ceux qui apportent leur aide à la propagation du KARATE au Luxembourg. Les autres candidats doivent être au minimum juge national.

5ème DAN :

Le candidat doit avoir suivi un cours de formation théorique et pratique pour juges ou arbitres. Une réussite à l'examen de la partie théorique et pratique est obligatoire pour les compétiteurs, les moniteurs, les assistants, les membres des C.D. des Clubs et tous ceux qui apportent leur aide à la propagation du KARATE au Luxembourg. Les autres candidats doivent être arbitre ou moniteur agréé F.L.A.M. ou E.N.E.P.S.

6ème DAN :

Le candidat doit avoir suivi un cours de formation théorique et pratique pour juges ou arbitres. Le candidat doit être au minimum juge ou arbitre ou moniteur agréé ENEPS.

En supplément, pour le 6^{ème} DAN seulement et pour les compétiteurs, moniteurs, assistants, ainsi qu'aux membres des C.D. des Clubs et à tous ceux qui apportent leur aide à la propagation du KARATE au Luxembourg, une dérogation particulière pour participation, peut être adressée par le Club d'appartenance à la C.G.K qui, après concertation, donnera son avis et fera suivre aux responsables KARATE de la F.L.A.M. pour décision finale.

BONIFICATIONS, TEMPS ET AGE

Certains pratiquants de Karaté par leur rayonnement et leurs actions rendent d'éminents services au Karaté luxembourgeois et à son image nationale et internationale. Il a été décidé d'accorder des bonifications de temps à ces karatékas dont la valeur technique, morale et didactique est reconnue. Ces bonifications sont obtenues sur présentation d'un dossier comportant les attestations des titres et fonctions correspondantes. Elles ne sont pas répétitives, sauf décision de la CGK, du Comité Directeur KARATE, ou du CD de la F.L.A.M. Pour tout autre cas de figure pouvant se présenter, notamment si le candidat peut justifier de titres équivalents à ceux répertoriés, la décision est laissée à l'appréciation de la CGK, du Comité Directeur KARATE, ou du CD de la F.L.A.M.

HAUTS GRADES (6ème DAN et au-dessus)

Pour pouvoir accéder au grade de 6ème DAN, le candidat doit être âgé de 40 ans au moins et justifier d'un minimum de 20 ans dans le grade de ceinture noire. Il doit en outre remplir les conditions de délai dans le 5ème DAN. Il peut alors faire acte de candidature auprès de la CGK. Après étude du dossier, la CGK décide de l'acceptation ou du refus de celui-ci. Dans ce dernier cas, le candidat est en droit d'en demander les motifs.

En ce qui concerne les dossiers acceptés, les intéressés sont informés des conditions dans lesquelles ils peuvent accéder à ce grade supérieur.

En ce qui concerne les hauts grades, le comportement et le dévouement sous toutes ses formes à la cause du Karaté et à celle de la F.L.A.M., donc à la prospérité mutuelle, sont des conditions indispensables et essentielles.

Dans des cas justifiés, les responsables KARATE, le Comité Directeur peuvent admettre des dérogations aux conditions fixées ci-dessus.

Le candidat se présentera devant un jury d'examen composé d'une partie de la Commission des Grades KARATE (au minimum, trois des membres devront être présents à chaque examen).

Passage de grades

Le règlement et le contenu de l'examen sont identiques pour les hommes et les femmes.

Le jury tiendra compte de l'âge du candidat.

Les examens peuvent s'effectuer par classement d'âge et à des horaires ou dates différentes.

La composante technique des passages de grades est constituée de quatre unités de valeur : KATA, KIHON, KUMITE et BUNKAI pour le 1^{er} DAN et de trois unités de valeur : KATA, KUMITE et BUNKAI à partir du 2^{ème} DAN (voir le détail pour chaque DAN).

Chaque membre de ce jury notera le candidat qui se présente dans les deux ou quatre unités de valeur (KATA, KIHON, BUNKAI et KUMITE ou YAKUSOKU KUMITE en style WADO RYU).

Pour réussir l'examen de DAN, il faut réussir aux deux ou trois unités de valeur.

Chaque unité de valeur est acquise définitivement pour les candidats ayant réussi.

Au premier passage technique un candidat doit présenter les deux ou quatre unités de valeur.

En cas d'échec total ou partiel, il devra toujours présenter l'ensemble des unités de valeur manquantes.

En cas d'échec aux deux ou trois unités de valeur ou d'échecs successifs à une même unité de valeur par manque évident de connaissances et de savoir technique, la Commission des Grades pourra faire imposer au candidat un temps d'attente avant qu'il ne puisse se présenter à un nouvel examen.

Lorsque le candidat a terminé son examen, chaque membre du jury décidera de la réussite ou de l'ajournement du candidat dans chacune des deux ou trois unités de valeur.

Les membres du jury décideront, *à la majorité des membres présents*, de la réussite, de l'ajournement ou de l'échec du candidat à cet examen.

Remarque: La date du passage de grades de l'homologation du grade par le C.D. de la F.L.A.M. est considérée comme date officielle d'obtention du grade.

Examen pour l'obtention du 1er DAN

KATA: Forme fondamentale ou conventionnelle

Le mot Kata, traduit "littéralement" signifie forme. En Karaté, on le traduit par forme fondamentale ou conventionnelle.

Voir en ANNEXE 1, les critères de notation.

Un (1) kata libre, au choix du candidat parmi les (6) six katas prescrits, sauf **Heian Shodan** (1) pour le style Shotokan-Ryu et **Pinan Nidan** (1) pour les styles Wado et Shito-Ryu.

Un (1) kata tiré au sort parmi les (5) cinq autres katas prescrits. Le même principe de notation est appliqué que précédemment.

Un (1) kata imposé choisi parmi les (4) quatre autres katas prescrits. Le même principe de notation est appliqué que précédemment.

Si le kata Kanku Dai, ou le Kata Kushanku ou le Kata Kosokun Dai n'a pas été choisi au 1^{er} tour, ni tiré au sort au 2^{ème} tour, il sera directement choisi comme Kata imposé.

Seulement les variantes techniques des écoles reconnues sont acceptées.

BUNKAÏ:

Application des techniques ou séquences du Kata.

Le candidat devra, avec un partenaire de son choix ou avec un autre candidat, exécuter et expliquer au maximum cinq (**au choix du Jury**) séquences de Bunkaï de **son kata libre**.

La connaissance des Katas impose leur parfaite maîtrise technique et la connaissance des applications sur un adversaire des techniques ou séquences de combat contenues dans le Kata (Bunkaï).

Le candidat doit parfaitement connaître les explications techniques et les applications se rattachant aux différents Katas de la liste correspondante au DAN présenté.

<i>SHOTOKAN-RYU</i>	<i>WADO-RYU</i>	<i>SHITO-RYU</i>
Heian 1, 2, 3, 4, 5	Pinan 1, 2, 3, 4, 5	Pinan 1, 2, 3, 4, 5
Kanku Dai	Kushanku	Kosokun Dai

KIHON ou KI-HON : La technique de base.

Le kihon est l'étude des techniques de base du karaté. C'est un entraînement fondamental qui vise, au moyen de répétitions multiples, à acquérir la maîtrise des mouvements étudiés. Les techniques sont exécutées dans le vide, sans partenaire. Le kihon est essentiel pour les débutants mais demeure toujours profitable, même à des niveaux avancés.

Tous les déplacements et les positions de base devront être parfaitement maîtrisés par le candidat. Le candidat est interrogé sur tout le programme technique de son style.

Le KIHON comporte:

- Des coups de poing, des coups de pied, des blocages et différentes techniques de percussion des membres supérieurs et inférieurs
- Différentes positions de base
- Différentes formes de déplacement
- Différentes techniques de défenses
- Quelques enchaînements simples

Remarque: les enchaînements ne doivent pas comporter plus de 6 techniques différentes.

Les candidats sont jugés d'après les critères suivants:

- Puissance et vitesse d'exécution
- Aisance des déplacements
- Equilibre et stabilité
- Bonne attitude corporelle
- Détermination

KIHON IPPON KUMITE (SHOTOKAN et WADO)

Principe et intérêt :

C'est la forme d'assaut conventionnel la plus ancienne.

Toute la spécificité et la philosophie du Karaté Do y sont exprimées:

Mise hors de combat avec une seule technique, attitude naturelle, priorité à la défense plutôt qu'à l'attaque.

Cet assaut se déroule de la manière suivante:

Les deux candidats sont placés à une distance de un (1) mètre l'un de l'autre et de profil par rapport au jury.

Après le salut, les deux candidats se mettent en Hachiji Dachi en écartant successivement le pied gauche et le pied droit afin de rester dans l'axe, puis TORI se met en garde en reculant la jambe droite en Fudo-dachi. Au départ UKE est en yoï (position naturelle) et il devra trouver la distance par rapport à l'attaque de TORI. En WADO-Ryu, TORI et UKE se mettent en Hamni-Kamae, TORI avançant la jambe gauche et UKE reculant la jambe droite.

TORI annonce son attaque et, après un moment de concentration, lance celle-ci avec le plus de conviction et de détermination possible. La défense et la contre-attaque de UKE sont libres. UKE devra rester un instant sur sa technique de contre-attaque afin de bien la définir.

Après chaque attaque, les deux candidats reviennent en Hachiji Dachi et TORI se met en position inverse pour répéter la même attaque du membre opposé.

L'attaque s'effectue toujours avec la jambe ou le bras arrière.

Les critères de notation sont les mêmes que ceux appliqués pour un IPPON : Bonne forme, attitude correcte, grande vigueur d'application, Zanshin (finition parfaite), timing avec opportunité et distance correcte.

Il est composé de 5 attaques **annoncées** (2 attaques de poing et 3 attaques de pied), chacune étant exécutée une fois à droite et une fois à gauche.

Les **poings**, 2 attaques: Oi zuki (Wado : Junzuki) yodan et chudan. Effectuer des blocages et contre-attaques différentes.

Les **pieds**, 3 attaques: mae geri chudan, yoko geri kekomi (Wado : Sokuto) chudan et mawashi geri jodan ou chudan. Effectuer les blocages de base avec ou sans esquives et contre-attaques.

Il est très important d'exécuter un blocage ou une esquive et une contre-attaque différente sur chaque attaque effectuée d'un même côté.

Frapper et réarmer, vite et fort mais, maîtrise dans l'attaque et la contre-attaque.

Examen pour l'obtention du 2^{ème} DAN

Il n'y a pas de différence fondamentale entre l'application du contenu du 1er DAN et celui du 2^{ème} DAN. Les différences de performances des prestations demandées porteront sur les aspects suivants:

- exécution, détermination et sûreté des techniques,
- enchaînements et techniques plus complexes,
- attitude générale du prétendant.

KATA

Un kata au choix (libre) choisi parmi les cinq katas prescrits du 2ème DAN.

Un kata imposé, tiré au sort parmi les quatre autres katas prescrits du 2ème DAN.

BUNKAÏ:

Application des techniques ou séquences du Kata.

Le candidat devra, avec un partenaire de son choix ou avec un autre candidat, exécuter et expliquer au maximum cinq (**au choix du Jury**) séquences de Bunkaï de son **kata libre**.

<i>SHOTOKAN-RYU</i>	<i>WADO-RYU</i>	<i>SHITO-RYU</i>
Bassai Dai	Jion	Bassai Dai
Enpi ou En-pi	Wanshu	Wanshu
Jion	Bassai	Jitte
Kanku Sho	Kushanku	Seisan
Tekki Shodan	Naihanchi	Naifanchi Shodan

IPPON KUMITE (SHOTOKAN)

Principe et intérêt:

L'Ippon Kumité est un exercice dont l'intérêt et la forme sont très proches du Kihon Ippon Kumité.

Après le salut, la position de départ de l'attaquant et du défenseur est en Hachiji Dachi et à un mètre l'un de l'autre.

L'exercice se déroule de la manière suivante:

L'assaut de l'IPPON KUMITE se déroule presque de la même manière que le Kihon Ippon Kumité sauf que les deux adversaires partant de la position Hachiji Dachi, se retrouvent en garde normale Fudo Dachi, pas en fausse garde, après une attaque Maete en Hidari Fudo Dachi de TORI avec Kiaï et Kimé.

UKE, en reculant en contre et également avec Maete en Hidari Fudo Dachi avec Kiaï et Kime, prend la sienne. TORI et UKE devront toujours réarmer directement après l'attaque, la défense ou le blocage.

Après un moment de concentration (maximum 2 secondes), TORI annonce son attaque et, lance celle-ci avec le plus de conviction et de détermination possible. La défense et la contre-attaque de UKE sont libres. UKE devra effectuer très rapidement sa technique de blocage ou d'esquive, puis celle de contre-attaque et revenir en Fudo Dachi en réarmant sa technique ou en continuant après le blocage ou l'esquive par un fauchage ou toute autre technique de contre et alors seulement revenir en Fudo Dachi. Après chaque attaque, les deux candidats reviennent en Hachiji Dachi.

Après 2 secondes de concentration, TORI attaque en position inverse pour se mettre en position de départ et également après 2 secondes répète la même attaque du membre opposé ou une attaque différente, mais Yodan.

Les critères de notation sont les mêmes que ceux appliqués pour un IPPON.

Bonne forme, attitude correcte, grande vigueur d'application, Zanshin (finition parfaite), timing avec opportunité et distance correcte.

Pour les 2 attaques de poing (Maete yodan et Gyaku chudan), chacune étant exécutée **une fois à gauche et une fois à droite** (les défenses et contre-attaques doivent toutes être différentes).

Pour les 3 attaques de pied (Mae geri, Yoko geri, mawashi geri), cela dépendra, de l'attaque exécutée :

- **De la jambe avant**, chacune étant exécutée **une fois à gauche et une fois à droite** (les défenses et contre-attaques doivent toutes être différentes).
- **De la jambe arrière**, chacune étant exécutée **une fois à droite et une fois à gauche** (les défenses et contre-attaques doivent toutes être différentes).

La perception de l'attaque devra être supérieure à celle exigée pour un prétendant 1er DAN, ce qui conduira à une meilleure opportunité dans la contre-attaque (Go no Sen, Sen no Sen).

Il est très important d'exécuter un blocage ou une esquive et une contre-attaque différente sur chaque attaque effectuée d'un même côté.

Frapper et réarmer, vite et fort mais, maîtrise dans l'attaque et la contre-attaque.

CRITERES DE NOTATION:

- Bonne distance dans les attaques et les défenses, elles doivent porter et ne pas arriver à 10 ou 15 cm du point visé (Le contrôle impose une retenue dans la technique et non pas une technique qui arrive en fin de course.)
- Puissance et détermination des attaques et des défenses
- Maîtrise et précision de la contre-attaque
- Kimé (esprit de décision, précision et efficacité extrêmes)
- Zanshin (disponibilité mentale et concentration)
- Variété dans les défenses et contre-attaques qui seront constituées de blocage et contre-attaque (Go no Sen), esquive et contre-attaque, contre direct (Sen no Sen), etc.

- Stabilité et équilibre aussi bien dans l'attaque que dans la défense
- L'attitude générale des pratiquants durant l'exercice doit refléter l'esprit dans lequel se pratique le Karaté Do en général et le Kumité en particulier.

NIHON KUMITE (WADO)

Pour les adeptes du Wado, concernant l'examen, les Nihon Kumite remplacent les IPPON KUMITE.

Principe et intérêt:

Le NIHON Kumité (Yakusoku Kumite) est un exercice dont l'intérêt et la forme sont très proches du Kihon Ippon Kumité.

Après le salut, la position de départ de l'attaquant et du défenseur est en Hamni Kamae et à un mètre l'un de l'autre.

L'exercice se déroule de la manière suivante:

L'assaut du NIHON KUMITE se déroule presque de la même manière que le Kihon Ippon Kumité.

Après un moment de concentration (maximum 2 secondes), TORI annonce son attaque et, lance celle-ci avec le plus de conviction et de détermination possible. La défense et la contre-attaque de UKE sont libres.

UKE devra effectuer très rapidement sa technique de blocage ou d'esquive, puis celle de contre-attaque et revenir en Hamni Kamae en réarmant sa technique ou en continuant après le blocage ou l'esquive par un fauchage ou toute autre technique de contre et alors seulement revenir en Hamni Kamae. Après chaque attaque, les deux candidats reviennent en Hamni Kamae.

Les critères de notation :

Bonne forme, attitude correcte, grande vigueur d'application, Zanshin (finition parfaite), timing avec opportunité et distance correcte.

Il est composé de combinaisons de 2 attaques, chacune étant exécutée **une fois à gauche et une fois à droite** (les défenses et contre-attaques doivent toutes être différentes).

La perception de l'attaque devra être supérieure à celle exigée pour un prétendant 1er DAN, ce qui conduira à une meilleure opportunité dans la contre-attaque (Go no Sen, Sen no Sen).

Les combinaisons (de 2 attaques) :

Des 5 combinaisons d'un même côté, 3 combinaisons doivent être exécutées avec 2 attaques avec les mains et 2 combinaisons avec main et pied.

Il est très important d'exécuter une défense ou une esquive et une contre-attaque différente sur chaque attaque effectuée d'un même côté. Frappé vite et fort, mais maîtrise dans l'attaque et la contre-attaque.

CRITERES DE NOTATION:(voir critères de IPPON KUMITE page 14)

KIHON KUMITE (WADO)

Pour les adeptes du Wado, concernant l'examen, les 3 assauts de Kihon Kumite (entre numéro 1-5 codifié par Sensei Otsuka) remplacent les JIYU IPPON KUMITE.

Le candidat doit présenter 3 assauts à son choix de KIHON KUMITE en tant que TORI et UKE

JIYU IPPON KUMITE (SHOTOKAN)

Pour les adeptes du Wado, le **JIYU IPPON KUMITE** est remplacé par 3 assauts de **KIHON KUMITE**.

3 attaques annoncées choisies parmi :

Oi zuki, Mae-geri, Mawashi geri, Yoko geri. Gyaku zuki et Maete zuki.

Principe et intérêt:

Le **Jiyu Ippon Kumité** introduit la notion de mouvement puisqu'après s'être mis en garde les combattants peuvent se déplacer. On approche encore plus de la notion de combat réel. Le travail porte sur la maîtrise de l'espace (ma-ai) et du temps (timing).

MA-AÏ ou MAAÏ:

Distance (Ma) qui nous unit (Ai) à notre adversaire et qui régent le combat. C'est la distance spatio-temporelle qui détermine l'action. Lorsque la distance qui sépare les adversaires diminue de telle sorte qu'elle fragilise la situation, cela déclenche l'attaque ou la contre-attaque.

Le Jiyu Ippon Kumité qui est demandé dans les examens de DAN n'est pas la forme extrême envisagée par le Karaté Do où l'attaquant et le défenseur ne sont pas désignés.

L'exercice se déroule de la manière suivante:

Attaquant et défenseur sont désignés. Le type d'attaque est prédéfini, UKE et TORI se placent à une distance de 3 mètres l'un de l'autre et de profil par rapport au jury, après le salut, les deux candidats se mettent en Hachiji Dachi.

Au commandement Hajimé lancé par un des membres du jury, ils se mettent en garde et commencent le combat. TORI doit rechercher une opportunité pour attaquer et UKE doit adapter sa réaction, il défend, contre et reprend sa garde.

TORI et UKE reviennent en Hachiji Dachi après chaque assaut. L'exercice terminé, ils se saluent et inversent les rôles.

CRITERES DE NOTATION:

Ils sont plus ou moins identiques au Kihon Ippon Kumité et sont basés entre autres sur les éléments suivants:

- Aisance dans les déplacements : ces déplacements ne sont pas des sautilllements à l'instar des pratiques de compétition, mais des déplacements permettant au jury de juger la maîtrise du MA-Aï de chacun des combattants.
- Ces déplacements utilisés sont des déplacements de base tel que: Yori Ashi, Tsugi Ashi, Ayumi Ashi, etc...
- Puissance et détermination des attaques et des défenses
- Maîtrise et précision de la contre-attaque
- Kimé (esprit de décision, précision et efficacité extrêmes)
- Zanshin (Vacuité mentale et concentration). La concentration doit être maintenue pendant tout l'exercice, et avec la même intensité aussi bien avant qu'après l'attaque (ou la défense)
- Les défenses et contre-attaques doivent démontrer la maîtrise par les candidats de deux notions fondamentales du Karaté : Go no Sen et Sen no Sen.
- Stabilité et équilibre dans l'attaque et la contre-attaque
- Recherche de l'opportunité
- TORI ne doit pas s'approcher trop près de UKE pour déclencher son attaque. Une distance trop réduite autoriserait UKE à contrer et ceci même si TORI n'a pas encore attaqué.
- UKE ne doit pas refuser le combat en reculant systématiquement ou en prenant une garde telle que l'attaque soit difficile à réaliser.

Examen pour l'obtention du 3^{ème} DAN

KATA

Un kata au choix (libre) choisi parmi les cinq ou sept katas prescrits du 3^{ème} DAN.
Un kata imposé, tiré au sort parmi les quatre ou six autres katas prescrits du 3^{ème} DAN.

BUNKAÏ:

Application des techniques ou séquences du Kata.

Le candidat devra, avec un partenaire de son choix ou avec un autre candidat, exécuter et expliquer au maximum cinq (*au choix du Jury*) séquences de Bunkaï de son kata libre.

<u>SHOTOKAN-RYU</u>	<u>WADO-RYU</u>	<u>SHITO-RYU</u>
Tekki Nidan	Naihanchi	Naifanchi nidan
Bassai Sho	Bassai	Passai Sho
Jitte	Jitte	Seïenchin
Unsu	Jion	Seipaï
Nijushiho	Chinto	Juroku
		Unsu
		Nipaïpo

JIYU IPPON KUMITE (SHOTOKAN)

5 attaques libres, mais niveau jodan ou chudan annoncé.

Principe et intérêts : voir p 16 programme du 2^{ème} DAN.

OKURI IPPON KUMITE (SHOTOKAN)

Le candidat devra, avec un partenaire de son choix ou avec un autre candidat, **exécuter trois enchaînements de son choix** dans le rôle de TORI et **trois enchaînements de son choix** dans le rôle de UKE. Des techniques différentes devront être effectuées à chaque enchaînement.

L'exercice se déroule de la manière suivante:

Attaquant et défenseur sont désignés. Le type d'attaque est prédéfini, (niveau et technique) UKE et TORI se placent à une distance correcte l'un de l'autre et de profil par rapport au jury, après le salut, les deux candidats se mettent en Hachiji Dachi.

Au commandement Hajimé lancé par un des membres du jury, ils se mettent en garde libre en Fudo Dachi et commencent le combat. TORI doit rechercher une opportunité pour attaquer et UKE doit adapter sa réaction, il défend, bloque, contre une première fois et sur une seconde attaque sans préavis de TORI, UKE bloque et exécute une seconde contre-attaque avant de reprendre sa garde.

TORI et UKE reviennent d'abord en Zanshin Kamae et ensuite en Hachiji Dachi après chaque assaut. L'exercice terminé, ils se saluent et inversent les rôles.

L'exécution est identique à celle du JIYU IPPON KUMITE. Par contre, après la contre-attaque, l'attaquant exécute une seconde attaque (OKURI : retourner, renvoyer), sans préavis. L'attaqué, en garde libre après la première contre-attaque doit être prêt physiquement et mentalement à toutes les éventualités pour riposter une seconde fois.

Aussitôt que la première contre-attaque est terminée, l'attaquant, d'un seul coup d'œil, juge la nouvelle situation de l'adversaire (MIKIRI) c'est à dire la direction et la distance mutuelle (MAAI), et sans préavis attaque énergiquement une deuxième fois avec une technique appropriée.

KIHON KUMITE (WADO)

Pour les adeptes du Wado, les KIHON KUMITE remplacent les JYU IPPON KUMITE.

5 Kihon Kumite (codifiés par Sensei Otsuka) entre N° 6-10.

Le candidat doit présenter les KIHON KUMITE en tant que TORI et UKE.

OHYO KUMITE (WADO)

Pour les adeptes du Wado, concernant l'examen, les OHYO KUMITE remplacent les OKURI KUMITE.

Au choix du Candidat : 3 OHYO KUMITE (codifiés par Sensei SUSUKI) entre 1-4.

Le candidat doit présenter les OHYO KUMITE en tant que TORI et UKE.

Examen pour l'obtention du 4^{ème} DAN

KATA

Un (1) kata au choix (libre) choisi parmi les (5) cinq ou (6) six katas prescrits du 4^{ème} DAN.

Un (1) kata imposé, tiré au sort parmi les (4) quatre ou (5) cinq autres katas prescrits du 4^{ème} DAN.

BUNKAÏ:

Application des techniques ou séquences du Kata.

Le candidat devra, avec un partenaire de son choix ou avec un autre candidat, exécuter et expliquer au maximum cinq (*au choix du Jury*) séquences de Bunkaï de son kata libre.

<u>SHOTOKAN-RYU</u>	<u>WADO-RYU</u>	<u>SHITO-RYU</u>
Tekki Sandan	Niseishi	Naïfanchi Sandan
Gankaku	Rohai	Kosukun sho
Gojushiho Sho	Seishan	Gojushiho
Jiin	Jitte	Jiin
Sochin	Chinto	Sochin
		Chinto

JIYU IPPON KUMITE (SHOTOKAN)

4ème DAN : 5 attaques libres. Principe et intérêts : voir programme du 3^{ème} DAN.)

KAESHI IPPON KUMITE (SHOTOKAN)

Le candidat devra, avec un partenaire de son choix ou avec un autre candidat, exécuter **quatre enchaînements de son choix** dans le rôle de TORI et **quatre enchaînements de son choix** dans le rôle de UKE. Des techniques différentes devront être effectuées à chaque enchaînement.

L'exercice se déroule de la manière suivante:

Attaquant et défenseur sont désignés. Le type d'attaque est prédéfini.

L'exécution ressemble à celle de la pratique du KIHON IPPON KUMITE. Faisant face à une attaque, l'attaqué suit d'un œil attentif le mouvement de l'adversaire, se déplace rapidement et en même temps, exécute un blocage précis comme en KIHON IPPON KUMITE puis avance en attaquant. L'attaqué à son tour se défend en se déplaçant vers l'arrière ou de côté et contre-attaque comme en JIYU-IPPON KUMITE.

UKE et TORI se placent à une distance correcte l'un de l'autre et de profil par rapport au jury, après le salut, les deux candidats se mettent en Hachiji Dachi.

Au commandement Hajimé lancé par un des membres du jury, ils commencent le combat.

La position de départ est SHOMEN SHIZENTAI HACHIJI DACHI. De cette position, l'attaquant (TORI) prévient l'adversaire du niveau de l'attaque sans spécifier la technique employée **sauf, s'il s'agit de KERI**, puis attaque en avançant d'un pas. Cette attaque précise et contrôlée doit être exécutée à fond.

De son côté, l'attaqué (UKE), avec le même souci de précision et de contrôle exécute un blocage d'une position adéquate puis, attaque en avançant d'un pas.

L'attaqué (TORI) c'est à dire le premier attaquant, se déplace soit vers l'arrière ou de côté, se défend et riposte puis, revient immédiatement en JIYU NA GAMAE ou Kamae (en garde libre).

TORI et UKE reviennent en SHOMEN SHIZENTAI HACHIJI DACHI après chaque assaut. L'exercice terminé, ils se saluent et inversent les rôles.

C'est ce qui distingue ce KUMITE des autres, puisque l'attaquant au départ devient finalement l'attaqué.

Points importants:

UNSOKU (le déplacement) est un des points les plus importants de l'art martial, il requiert une finesse d'action et exige une puissance musculaire des jambes pour la promptitude d'un départ instantané. Ce KUMITE est tout indiqué pour développer ces qualités, il doit être abordé avec précaution chez les personnes âgées.

SHOMEN SHIZENTAI HACHIJI DACHI, dans cette position, il faut avoir l'impression que le poids du corps repose sur les gros orteils et le côté interne des pieds, en gardant le buste droit et l'esprit concentré sur le bas-ventre tout en étant bien décontracté.

KIHON KUMITE (WADO)

Pour les adeptes du Wado, les KIHON KUMITE remplacent les JYU IPPON KUMITE.

5 Kihon Kumite (codifiés par Sensei Otsuka) entre N° 6-10.

Le candidat doit présenter les KIHON KUMITE en tant que TORI et UKE.

OHYO KUMITE (WADO)

Pour les adeptes du Wado, concernant l'examen, les OHYO KUMITE remplacent les OKURI KUMITE.

Au choix du Candidat : 3 OHYO KUMITE (codifiés par Sensei SUSUKI) entre 5-8.

Le candidat doit présenter les OHYO KUMITE en tant que TORI et UKE

Examen pour l'obtention du 5^{ème} DAN

KATA

Un (1) kata au choix (libre) choisi parmi les (5) cinq ou (4) quatre ou (6) six katas prescrits du 5^{ème} DAN.

Un (1) kata imposé, tiré au sort parmi les (4) quatre ou (3) trois ou (5) cinq autres katas prescrits du 5^{ème} DAN.

BUNKAÏ:

Application des techniques ou séquences du Kata.

Le candidat devra, avec un partenaire de son choix ou avec un autre candidat, exécuter et expliquer au maximum cinq (**au choix du Jury**) séquences de Bunkaï de son **kata libre**.

<u>SHOTOKAN-RYU</u>	<u>WADO-RYU</u>	<u>SHITO-RYU</u>
Chinte	Niseishi	Niseishi
Gojushiho Daï	Chinto	Suparimpaï
Hangetsu	Seishan	Kosukun sho
Meikyo	Rohaï	Rohaï
Wankan		Matsumara passaï

JIYU IPPON KUMITE: (SHOTOKAN)

5ème DAN: 6 attaques libres. Principe et intérêts : voir programme du 3^{ème} DAN.

KAESHI IPPON KUMITE: (SHOTOKAN)

Le candidat devra, avec un partenaire de son choix ou avec un autre candidat, exécuter **cinq enchaînements de son choix** dans le rôle de TORI et *cinq enchaînements de son choix* dans le rôle de UKE. Des techniques différentes devront être effectuées à chaque enchaînement.

L'exercice se déroule de la manière suivante: Identique au 4^{ème} DAN.

TANTO DORI KUMITE et IDORI (WADO)

LES TANTO DORI Kumite (techniques traditionnelles de défenses sur couteau) :

- Aux choix du candidat : 4 TANTO DORI KUMITE en tant que TORI et UKE.

Les IDORI, où les adversaires s'affrontent à genoux :

- Aux choix du candidat : 4 IDORI en tant que TORI et UKE.

Examen pour l'obtention du 6^{ème} DAN

L'examen comporte 3 parties basées sur la connaissance technique du Karaté-Do. Pour réussir son examen, le candidat doit être admis à la majorité du jury d'examen dans chacune des épreuves.

Le candidat se présente avec un partenaire de son choix. Ce partenaire doit être âgé de plus de 18 ans et être ceinture noire 1er Dan minimum.

Le candidat ne pourra se présenter plus d'une fois par saison sportive à cet examen.

KATA

Le candidat doit présenter deux Katas. Ces katas sont choisis dans la liste des katas du style pratiqué, du présent règlement.

Pour le premier Kata au choix (libre) seulement ceux à partir du 2^{ème} Dan.

Pour le deuxième Kata au choix (libre) seulement ceux à partir du 4^{ème} Dan.

Il doit expliquer et démontrer les différentes techniques ou séquences de ces Katas (Bunkai) avec un partenaire de son choix.

KIHON

Exposé, application avec partenaire, explication et justification d'une prestation personnelle (durée : 10 minutes maximum) sur un thème au choix du candidat se rapportant à la technique du Karaté.

KUMITÉ TRADITIONNEL

Exposé, application avec partenaire et justification d'une prestation personnelle basée sur les formes d'assauts conventionnelles (durée maximum 10 mn).

Remarques : Les prestations techniques sont suivies d'un entretien avec le jury au cours duquel le candidat doit justifier et expliquer sa prestation sous l'aspect technique et pédagogique.

Pour permettre au candidat de préparer correctement les trois parties basées sur sa connaissance du karaté-Do, il devra présenter au jury un mémoire sur ces trois parties, entre 15 et 20 pages maximum. Le jury utilisera son mémoire pour suivre la réalisation de chacune de ces trois parties, la soutenance des trois parties du mémoire ne sera pas notée.

Un mémoire, signé par le jury d'examen, sera archivé à la F.L.A.M. comme résultat final.

Examen pour l'obtention du 7^{ème} DAN

Pour réussir son examen, le candidat doit être admis à la majorité du jury d'examen dans chacune des épreuves.

Le candidat devra présenter un mémoire entre 20 et 25 pages.

Le candidat se présentera avec un partenaire de son choix. Il devra démontrer les prestations techniques qu'il a développées au vu de son expérience.

Examen pour l'obtention du 8^{ème} DAN

La Commission des Grades KARATE peut proposer l'élévation au grade supérieur des pratiquants qu'elle a identifiés à cet effet. Elle en établit la liste chaque année et en informe individuellement chacun des pratiquants qui y figurent.

Examen pour l'obtention du 9^{ème} DAN

La Commission des Grades KARATE peut proposer l'élévation au grade supérieur des pratiquants qu'elle a identifiés à cet effet. Elle en établit la liste chaque année et en informe individuellement chacun des pratiquants qui y figurent.

Examen pour l'obtention du 10^{ème} DAN

La Commission des Grades KARATE peut proposer l'élévation au grade supérieur des pratiquants qu'elle a identifiés à cet effet. Elle en établit la liste chaque année et en informe individuellement chacun des pratiquants qui y figurent.

ANNEXES

ANNEXE 1 ---CRITERES DE NOTATION POUR L'EXECUTION D'UN KATA

La présentation:

La tenue et le comportement du candidat doivent être impeccables: karatégi propre, ceinture correctement nouée, comportement et attitude générale irréprochable.

Le cérémonial et l'étiquette:

Le cérémonial (salut, prise de position, présentation) doit être scrupuleusement respecté. Le Kata est annoncé à haute voix, il commence et se termine par le salut.

La concentration:

Dans sa démonstration, le candidat doit dégager une impression d'unité corps/esprit.

L'équilibre et la stabilité:

Les positions doivent être bien marquées. La position du bassin, de la colonne vertébrale, de la nuque et des épaules bien contrôlée. La maîtrise des déplacements est essentielle et toute perte d'équilibre, glissade ou chute sera sanctionnée.

Le rythme et le tempo.

Les techniques enchaînées, les mouvements lents (s'ils existent dans le Kata présenté), les temps morts et les Kiaï devront être placés de manière judicieuse.

La puissance:

Les techniques doivent dégager une impression d'efficacité.

Le regard:

Le regard doit être emprunté de toute la détermination du candidat. Il doit suivre la direction dans laquelle les techniques ou enchaînements sont effectués.

La respiration et le Kiaï:

La respiration est le support de l'énergie, elle conditionne les moments de force et de faiblesse de notre organisme. Elle doit être synchronisée avec les techniques, sauf pour certains Katas dit "respiratoires", elle est inaudible. Un Kata comporte suivant les styles un, deux en général voire trois expirations sonores (Kiaï) qui expriment un dégagement maximum d'énergie.

ANNEXE 2---REGLEMENT SUR LA HIERARCHIE DU KARATE et LES CONDITIONS DE PROMOTION AUX GRADES

L'échelle hiérarchique des grades KARATE

qui représente, par ordre croissant, les différents niveaux de progression dans les connaissances, est en principe arrêtée uniformément pour tous les styles comme suit :

1.1 Les grades KYU :

6 ^{ème} KYU, ceinture blanche	5 ^{ème} KYU, ceinture jaune	4 ^{ème} KYU, ceinture orange
3 ^{ème} KYU, ceinture verte	2 ^{ème} KYU, ceinture bleue	1 ^{er} KYU, ceinture marron

1.2. Les grades DAN :

Les 1^{er} DAN, 2^{ème} DAN, 3^{ème} DAN, 4^{ème} DAN et 5^{ème} DAN portent la ceinture noire
 Les 6^{ème} DAN, 7^{ème} DAN et 8^{ème} DAN peuvent porter la ceinture rouge et blanche ou la ceinture noire
 Les 9^{ème} DAN et 10^{ème} DAN peuvent porter la ceinture rouge ou la ceinture noire

Les grades KYU

Le nombre de KYU et les couleurs sont fixés par décision du Comité Directeur de la F.L.A.M., ils peuvent varier selon les styles et les différents Clubs.

Actuellement, au Luxembourg, les pratiquants de style WADO RYU débutent le KARATE à partir du 10 ou 9^{ème} KYU. A l'étranger certaines écoles de style SHOTOKAN ou SHITO RYU ou d'autres styles le font également, il n'est pas interdit de l'appliquer également au Luxembourg.

2.1. Attribution des grades KYU

Les grades de l'échelon KYU sont décernés au niveau club par un moniteur agréé qui se laissera guider par les critères d'ordre général ou indicatifs prescrits ou préconisés par la F.L.A.M.

Le Bureau peut décider d'y déléguer un ou plusieurs observateurs.

2.2. Conditions d'obtention des grades KYU :

2.2.1. Temps de pratique approximatifs requis:

6 ^{ème} au 5 ^{ème} KYU = 4 mois	5 ^{ème} au 4 ^{ème} KYU = 6 mois	4 ^{ème} au 3 ^{ème} KYU = 6 mois
3 ^{ème} au 2 ^{ème} KYU = 6 mois	2 ^{ème} au 1 ^{er} KYU = 6 mois	

Les clubs qui débutent à partir du 9^{ème} KYU devront tenir compte du temps indiqué entre chaque KYU et les ajuster en conséquence.

Les clubs peuvent également délivrer des ceintures à deux couleurs pour marquer un stade intermédiaire entre deux KYU.

Les temps de pratique approximatifs préconisés ci-dessus s'entendent à raison de deux entraînements hebdomadaires dont chacun d'une durée minimale d'une heure et demie.

2.2.2. Limite d'âge:

En principe, il n'est pas fixé de limite d'âge pour l'obtention des grades KYU.

2.2.3. Programme des épreuves:

Pour permettre une progression constante dans la pratique du Karaté, les épreuves pour chacun des grades KYU devraient comporter trois parties mais elles seront laissées à l'appréciation des Clubs suivant les catégories d'âge, à savoir :

A) KIHON, technique de base et JIYU Kumité, un exercice souple de combat libre.

B) IPPON Kumité, attaque sur un pas, SANBON Kumité, attaque sur trois pas et GOHON Kumité, attaque sur cinq pas.

C) KATAS seuls et/ou avec BUNKAI, progression habituelle retenue dans les clubs :

6^{ème} KYU, Heian 1 (ou Pinan 2)

5^{ème} KYU, Heian 2 (ou Pinan 1)

4^{ème} KYU, Heian 3 (ou Pinan 3)

3^{ème} KYU, Heian 4 (ou Pinan 4)

2^{ème} KYU, Heian 5 (ou Pinan 5)

1^{er} KYU, Tekki 1 (ou Naihanchi 1), Bassai 1 (ou Passai), Kanku 1 (ou Kushanku)

Pour le style Shotokan et l'attribution de ceintures intermédiaires, des KYU de 8 à 6, des KYU de 5 à 3, on peut utiliser les KATAS TAIKYOKU, Shodan, Nidan et Sandan ainsi que ceux inventés par Maître HENRY PLEE, Yodan, Godan et Rokkudan.

Les grades DANS

3.1. Conditions d'âge pour les passages de DAN

Le Bureau propose que tous les candidats qui participeront à un passage de grades auront le même temps de séjour entre les grades. Les personnes qui s'investissent dans le travail pour la F.L.A.M. auront un examen différent.

1 Dan : Pour se présenter à l'examen du 1er Dan ;

Les candidats devront être *âgés de 14 ans*, au jour de l'examen et être ceinture marron 1er kyu.

2 Dan : Pour se présenter à l'examen du 2ème Dan ;

Les candidats devront être *âgés de 17 ans*, au jour de l'examen.

3 Dan : Pour se présenter à l'examen du 3ème Dan ;
Les candidats devront être *âgés de 21 ans*, au jour de l'examen.

4 Dan : Pour se présenter à l'examen du 4ème Dan ;
Les candidats devront être *âgés de 25 ans*, au jour de l'examen.

5 Dan : Pour se présenter à l'examen du 5ème Dan ;
Les candidats devront être *âgés de 30 ans*, au jour de l'examen.

6 Dan : Pour se présenter à l'examen du 6ème Dan ;
Les candidats devront être *âgés de 40 ans*, au jour de l'examen.

7 Dan : Pour se présenter à l'examen du 7ème Dan ;
Les candidats devront être *âgés de 50 ans*, au jour de l'examen.

8 Dan : Pour obtenir l'élévation au 8e Dan ;
Les candidats devront être âgés de 60 ans, au jour de l'examen.

Au-dessus du 7ème Dan :

La Commission des Grades KARATE peut proposer l'élévation au grade supérieur des pratiquants qu'elle a identifiés à cet effet. Elle en établit la liste chaque année et en informe individuellement chacun des pratiquants qui y figurent.

3.1.1 Temps de pratique entre chaque passage de grades

Grades, âge planché et délai d'activité

Pendant les divers stages de préparation à l'examen des passages de grades et à l'examen des passages de grades de rattrapage qui seront effectués dans l'année ou durant la saison sportive, plus aucune présence ne sera imposée, mais simplement recommandée.

Comme il n'y a que trois Unités de Valeur à préparer, seulement trois stages de préparation aux ceintures noires seront programmés et pour préparer convenablement tous les candidats.

1 Dan : 14 ans et quatre (4) timbres de licence pour prétendre au passage du 1er Dan dont le timbre de la saison sportive en cours.

2 Dan : 17 ans et 2 ans de pratique minimum de date à date entre le passage du 1er Dan et celui du 2e Dan dont le timbre de licence de la saison sportive en cours.

3 Dan : 21 ans et 3 ans de pratique de date à date entre le passage du 2e Dan et celui du 3e Dan, avec 3 timbres de licence dont le timbre de la saison sportive en cours.

4 Dan : 25 ans et 4 ans de pratique de date à date entre le passage du 3e Dan et celui du 4e Dan avec 4 timbres de licence dont le timbre de licence de la saison sportive en cours.

5 Dan : 30 ans et 5 ans de pratique de date à date entre le passage du 4e Dan et celui du 5e Dan avec 5 timbres de licence dont le timbre de la saison sportive en cours.

6 Dan : 40 ans et 6 ans de pratique de date à date entre le passage du 5e Dan et celui du 6e Dan avec 6 timbres de licence dont le timbre de licence de la saison sportive en cours.

7 Dan : 50 ans et 7 ans de pratique de date à date entre le passage du 6e Dan et celui du 7e Dan avec 7 timbres de licence dont le timbre de la saison sportive en cours.

8 Dan : 60 ans et 8 ans de pratique de date à date entre le passage du 7e Dan et celui du 8e Dan avec 8 timbres de licence dont le timbre de la saison sportive en cours.

9 et 10 Dan : Les décisions relèvent de la stricte compétence de la F.L.A.M. et/ou du Comité Directeur KARATE. La Commission des Grades KARATE ne pouvant que proposer des candidatures possibles au Comité Directeur KARATE

3.2. Conditions d'admission aux examens des passages de grades DAN

3.2.1. Acte de candidature :

Le club d'appartenance du candidat doit présenter la candidature de celui-ci à la Commission des Grades Karaté de la F.L.A.M. endéans le délai imparti. Chaque candidature doit être appuyée par un moniteur agréé du club en foi de quoi elle doit être munie de la signature de celui-ci. Si le candidat est moniteur agréé, il signera lui-même sa candidature.

3.2.2. Pièces justificatives :

1. Le candidat doit présenter son passeport sportif sur lequel figurera :
Pour le 1^{er} DAN : le grade du 1^{er} KYU dûment signé par un moniteur agréé ;
Pour les DANS supérieurs au premier : l'homologation conforme par la F.L.A.M. ;
Le nombre de **vignettes de licence requis en vertu des années de pratique imposées**;
2. Une autorisation écrite du représentant légal s'il s'agit d'un candidat mineur (moins de 18 ans) en utilisant le nouveau formulaire.
3. Une attestation ou une copie qui prouve que le médico-sportif est encore valable ou un certificat médical encore valable indiquant : *apte à la pratique du Karaté*.
4. Pour les étrangers non-résidents au Grand-Duché, l'autorisation de la Fédération du Pays de provenance s'ils y sont licenciés.

3.3. Organisation des examens :

Il incombe à la Fédération de prévoir l'organisation des sessions d'examens.

Elle le fait au moins une fois par an en session ordinaire.

La tenue des sessions d'examens tant ordinaires, qu'extraordinaires est à porter à la connaissance des associations membres suffisamment à l'avance, soit par publication au calendrier sportif, soit par toute autre voie appropriée. Il appartient aux associations d'en informer les éventuels candidats.

Le Comité Directeur a la latitude de déléguer un ou plusieurs observateurs aux examens.

Si elle s'avère nécessaire, l'exclusion du public aux examens peut être prononcée par les personnes investies d'une fonction officielle (examineur ou observateur).

3.4. Nomination aux fonctions d'examineur :

Seul le BCGK est habilité à proposer/nommer le ou les examineurs aux responsables KARATE. En principe, ceux-ci devront être titularisés moniteur agréé et relever d'un grade supérieur à celui brigué par les candidats.

3.5. Homologation des grades DAN :

Pour être validés, les grades DAN obtenus par voie de réussite à l'examen sont sujets à acceptation par le Comité KARATE et homologation par le Comité Directeur de la F.L.A.M.. Celui-ci prononce les homologations sur proposition du jury d'examen et sur le vu des résultats d'examen. Il doit en être fait mention au compte rendu de réunion.

Le Président de la F.L.A.M. avec le responsable de la Commission des Grades KARATE certifie l'homologation en signant le passeport sportif du titulaire dans les cases prévues.

Remarque importante :

Est considérée comme date d'obtention du grade la date de l'homologation par le Comité Directeur de la F.L.A.M. Seule celle-ci constitue la date de repère pour la détermination de l'ancienneté de grade ainsi que pour le calcul des états de pratique dans le sens des stipulations du présent règlement.

Le port de grade DAN non homologués est strictement défendu et passible de poursuite disciplinaire.

L'homologation d'un grade DAN sera refusée à tout candidat domicilié au Grand-Duché qui se serait présenté à un jury d'examen étranger à la F.L.A.M. sans y avoir été autorisé au préalable par celle-ci. Les grades DAN obtenus avant la prise de domicile au Grand-Duché sont reconnus par la F.L.A.M. à condition que le titulaire ait été licencié auprès d'une fédération affiliée à la même fédération internationale que la F.L.A.M.

ANNEXE 3 --- BUREAU DE LA COMMISSION des GRADES KARATE (BCGK)

Le nouveau bureau est l'organe administratif de la CGK et il est composé:

du Responsable de la CGK (RCGK) ; actuellement Monsieur SCHILTZ Nicolas, 8^{ème} DAN et des membres : Monsieur ROOB Jean- Claude 8^{ème} Dan ; Monsieur FISCHER Jean- Pierre 8^{ème} Dan ; Monsieur FEIDT Michel 7^{ème} Dan, Monsieur HENRY Jean- Claude 7^{ème} Dan ; Monsieur SALVATORE Léo 6^{ème} Dan ; Monsieur BICHEL François 6^{ème} Dan ; Monsieur WELSCH Nico 4^{ème} Dan ; Madame SCHIRTZ Léa 3^{ème} Dan (Coordinatrice).

Le bureau est désigné, lors de chaque saison sportive, au cours de la première réunion des responsables KARATE de la F.L.A.M. **La durée de son mandat est de trois saisons sportives.** La première mise en place du bureau sera effective après l'acceptation par les responsables KARATE des modifications proposées au règlement actuel de 2018.

D'autres modifications pour encore améliorer ce règlement peuvent être également proposées à la CGK.

Les attributions du bureau sont les suivantes :

Fixation de l'ordre du jour de la CGK ;
Expédition des affaires courantes et, le cas échéant, prise des décisions conservatoires ;
Tenue des archives et enregistrement des résultats aux examens ;
Courriers ;
Préparation des réunions de la CGK ;
Rédaction des comptes rendus de la CGK ;
Elaboration des documents ;
Sur propositions des Clubs, le BCGK étudie et propose à la CGK ou aux responsables KARATE une liste de personnes à promouvoir pour les divers Grades DAN, tout en respectant l'actuel règlement.

Pour le passage de Grades de rattrapage, un seul jury sera proposé par le BCGK au comité KARATE. La table d'examen sera composée, au minimum, de 3 membres d'un grade supérieur au grade examiné plus un ou plusieurs suppléants chargés de pallier à l'absence ou au retrait d'un ou de plusieurs membres de cette table d'examen. .

S'agissant de l'instruction des dossiers individuels, le bureau :

Vérifie la composition de chaque dossier ;
Retourne au destinataire le dossier incomplet en précisant les éléments manquants ;
Propose les dossiers recevables à la CGK.

Le responsable des grades est notamment chargé :

D'encadrer l'organisation de l'ensemble des examens ;
De convoquer la CGK ;
D'assurer le suivi de la formation des juges ;
De proposer les jurys d'examen au BCGK ;

De répartir les membres du jury sur les tables d'examen.

Organisation et fonctionnement

Le Responsable des Grades KARATE (RGK) est chargé du suivi administratif des candidats et des examens. Il est notamment chargé de rassembler les inscriptions des candidats et de veiller à l'envoi des convocations aux membres de la CGK, aux candidats et aux membres du jury.

En cas de manquement à l'exercice de sa responsabilité, le responsable des grades peut être relevé de ses fonctions, sur décision des responsables KARATE mais, seulement sur proposition de la CGK, après avoir été entendu par cette instance. Cette décision doit être prise à la majorité absolue des suffrages valablement exprimés. La CGK propose ensuite aux responsables KARATE, la nomination d'un nouveau responsable des grades KARATE.

Toutefois à tout moment, en cas de faute avérée, une décision conservatoire de suspension peut être prononcée par le bureau en attendant la prochaine réunion plénière de la CGK.

Dans le cas d'examens de grades préalablement programmés, les responsables KARATE doivent désigner un remplaçant par intérim du responsable des grades suspendu, en attendant la décision définitive qui relève de l'assemblée plénière de la CGK.

Pour chaque examen et en fonction des besoins, le responsable des grades convoque le jury en se basant sur la décision du BCGK à partir de la liste établie pour la saison sportive. La composition du jury respectera autant que possible les équilibres entre chaque catégorie de représentants. Le responsable des grades répartit les membres du jury sur les tables d'examen. Les tables d'examen sont composées, au minimum, de 3 membres d'un grade supérieur au grade examiné.

Le cas échéant, le responsable des grades pourra désigner des suppléants chargés de pallier l'absence ou le retrait d'un ou de plusieurs membres d'une table d'examen. Ces suppléants sont désignés parmi les membres inscrits sur la liste des membres de la CGK.

Le membre du jury qui, lors du passage d'un candidat, estime en conscience devoir s'abstenir se fait remplacer par un suppléant désigné par le responsable des grades.

Remarque : Les membres du jury ne devraient en aucun cas juger des candidats de leur Club et doivent se retirer de la table du jury.

Les jurys doivent être titulaires du grade minimum requis. En cas de faute avérée ou de comportement répréhensible de l'un des candidats ou d'un membre du jury, les responsables KARATE se réuniront, dans un délai de 15 jours à 1 mois, pour décider de la sanction qui pourrait être attribuée.

Dans tous les cas cités ci-dessus, les personnes relevées de leur fonction ou responsabilité ne peuvent plus être membre du jury des passages de grades, sauf décision contraire des responsables KARATE.

ANNEXE 4--- PROGRAMME TECHNIQUE OFFICIEL

Les démonstrations techniques du **KIHON** sont choisies parmi le programme technique suivant:

POSITIONS: DACHI

Heisoku dachi, debout les pieds l'un contre l'autre,
Musubi dachi, debout, talons joints, pointe des pieds écartées,
Renoji dachi, debout un pied devant l'autre formant un L,
Teji dachi, debout un pied devant l'autre formant un T,
Heiko dachi, debout pieds écartés et parallèles,
Hachiji dachi, debout pieds pointés vers l'extérieur écartés de la largeur des hanches,
Uchi Hachiji dachi (Naihanchi dachi en Wado-Ryu), pieds pointés vers l'intérieur,
Zenkutsu dachi, fente avant; jambe avant fléchie, jambe arrière tendue, ou (**Jun Zuki no ashi dachi** pour le Wado-Ryu),
Kokutsu dachi, fente arrière, 70% du poids du corps sur la jambe arrière, ou (**Hanmi no neko ashi dachi** pour le Wado-Ryu),
Kiba dachi, position du cavalier,
Shiko dachi, position du sumotori,
Fudo Dachi, position équilibrée de combat (entre zenkutsu et kokutsu),
Neko ashi dachi, position du "chat" ou (**Neko ashi, hanmi no neko ashi** et **Mahanmi no neko ashi** pour le Wado-Ryu),
Kosa dachi ou **Kake dachi**, position pieds croisés,
Moto Dachi, position fondamentale (petit zenkutsu),
Sanchin dachi, position du sablier ou des trois centres. Pour passer en sanchin dachi, prendre la position uchi-hachiji dachi, en fléchissant les genoux puis avancer un pied d'une longueur),
Hangetsu dachi ou **Seishan dachi**, position du sablier élargie,
Tsuri ashi dachi ou **Sagi ashi dachi**, debout sur une jambe.
Gyaku zuki no ashi dachi, Jun zuki no Tsukomi no ashi dachi et Gyaku zuki no Tsukomi no ashi dachi.
pour le Wado-Ryu:

Pour l'examen, au choix du jury

Les candidats devront connaître les différentes positions de base. Le jury en imposera 4 choisies parmi les techniques indiquées ci-dessus.

DEPLACEMENTS: UNSOKU

Ayumi Ashi (ou de ashi), avancer d'un pas,
Hiki ashi, reculer d'un pas,
Yori ashi, pas glissé,
Tsugi ashi ou **Zurikonde**, pas chassé, (**Zurikonde** = avec pas chassé, alors que **Tobikonde** = pas croisé),
Okuri ashi, double pas,
Mawari ashi, déplacement tournant autour du pied avant,
Uchiro ashi Mawari ashi, déplacement tournant autour du pied arrière.

Pour l'examen, au choix du jury

Les candidats effectueront deux déplacements de base choisis parmi ceux qui sont repris ci-dessus.

TECHNIQUES DE DEFENSE: UKE WAZA

Gedan barai, balayage bas avec le tranchant extérieur de l'avant-bras, pouce tourné vers l'intérieur,
Jodan age uke, blocage remontant, défense haute par un mouvement remontant avec le bras,
Soto uke ou Soto ude uke, blocage de l'avant-bras, de l'extérieur vers l'intérieur,
Uchi uke ou Uchi ude uke, blocage de l'avant-bras, de l'intérieur vers l'extérieur,
Shuto uke, défense du sabre de main, tranchant de la main,
Osae uke ou Te osae uke, blocage poussé de la main, défense par pression ou immobilisation avec la main,
Haishu uke, défense du revers, dos de la main,
Teisho uke, défense de la paume,
Otoshi uke, défense poussée vers le bas ou en frappant avec l'avant-bras vers le bas,
Juiji uke ou Kosa uke, blocage bras en croix, blocage double avec les deux bras croisés,
Kakiwake uke, défense double en écartant,
Morote uke, défense renforcée de l'avant-bras, défense double, bras arrière en protection,
Nagashi uke, défense brossée en accompagnant l'attaque avec la main ou le bras,
Sukui uke défense en cuillère, en puisant
Koken uke ou Kakuto uke, défense du, avec le poignet.

Pour l'examen, au choix du jury

Les candidats exécuteront six des techniques indiquées ci-dessus (*Uke Waza*)

ATTAQUES DIRECTES DE POING: TSUKI WAZA

Choku zuki, coup de poing fondamental,
Gyaku zuki, coup de poing contraire, en avançant, avec le bras inverse à la jambe avancée,
Oi-zuki ou Jun zuki, coup de poing direct en poursuite avec un pas,
Maete, coup de poing avec le poing avant
Tobikomi zuki (Maete) en Wado-Ryu,
Kizami zuki (shotokan), coup de poing avec le poing avant en effaçant le buste,
Nagashi zuki, coup de poing avec le poing avant en esquivant,
Tate zuki, coup de poing avec le poing vertical,
ura zuki, coup de poing rapproché paume tournée vers le haut,
Kagi zuki, coup de poing en crochet,
Mawashi zuki ou Furi zuki, coup de poing circulaire,
Yama zuki, coup de poing "de la montagne", double, simultanément jodan et gedan,
Heiko zuki ou Morote zuki, coup de poing double au même niveau, parallèle,
Nukite, attaque directe en pique de main,
Age zuki coup de poing remontant.

TECHNIQUES DE PERCUSSION: UCHI WAZA

Uraken uchi, attaque circulaire avec le dos du poing,
Shuto uchi, attaque circulaire avec le tranchant de la main,
Tetsui uchi, attaque circulaire avec la main en forme de marteau,
Enpi uchi ou **Hiji uchi**, attaque avec le coude,
Haïto uchi, attaque avec le tranchant interne de la main, côté pouce,
Teisho uchi, attaque avec la paume,
Koken uchi, attaque avec le dessus du poignet,
Haïshu uchi, attaque avec le dos de la main,

Pour l'examen, au choix du jury

Les candidats exécuteront quatre des techniques indiquées ci-dessus (**Tsuki et Uchi Waza**)

Au départ de l'exercice les candidats prendront la position Zenkutsu dachi, les bras en position de garde.

ATTAQUES DE PIEDS: KERI WAZA

Mae geri, coup de pied direct de face,
Mawashi geri, coup de pied circulaire fouetté,
Yoko geri kekomi (shotokan), coup de pied chassé latéral défonçant,
Yoko geri keage (shotokan), coup de pied latéral remontant,
Yoko geri (forme Wado-Ryu), coup de pied latéral,
Sokuto, coup de pied latéral avec le tranchant du pied,
Mikazuki geri, coup de pied en croissant,
Ura ou **Gyaku Mikazuki geri** coup de pied en croissant inversé, contraire,
Ushiro geri, coup de pied vers l'arrière,
Fumikomi geri, coup de pied écrasant,
Fumikiri geri, coup de pied bas, dans l'idée de couper, avec le tranchant externe du pied,
Tobi geri, coup de pied sauté,
Ashi barai, balayage,
Ura-mawashi geri, coup de pied circulaire fouetté retourné, mouvement inverse de celui du mawashi geri et jambe tendue si possible,
Ushiro-mawashi barai, balayage tournant par l'arrière,
Hiza ou **Hitsui geri**, coup de genou,
Nami Gaeshi geri, coup de pied en vague, mouvement remontant avec la plante du pied,
Kakato geri, coup de talon de haut en bas.

Pour l'examen, au choix du jury

Les candidats exécuteront quatre des techniques indiquées ci-dessus (**Keri Waza**)

Au départ de l'exercice les candidats prendront la position Zenkutsu dachi, les bras en position de garde.

ENCHAINEMENTS: UKE, TSUKI, UCHI et KERI WAZA

Chaque enchaînement sera exécuté une ou deux fois doucement et deux fois rapidement.

Pour l'examen, au choix du jury

Les candidats effectueront 4 enchaînements au choix du jury, veuillez trouver ci-dessous quelques exemples d'enchaînements possibles:

Oi-zuki (coup de poing direct en poursuite) ou **Jun zuki, gyaku zuki** (coup de poing contraire, en avançant), **tate zuki** (coup de poing vertical), **morote zuki** (double coup de poing parallèle), **yama zuki** (coup de poing "de la montagne"). Tous les déplacements en zenkutsu.

Les 4 blocages avec **gyaku sur place** (ippon tote gyaku zuki), dans cet ordre et en avançant (**soto uke** (blocage de l'avant-bras, de l'extérieur vers l'intérieur) et **gyaku, jodan age uke** (blocage remontant) , **gyaku, uchi uke** ou **ude uke** (blocage de l'avant-bras, de l'intérieur vers l'extérieur) et **gyaku, gedan barai** (balayage bas) et **gyaku**.

Les 4 blocages avec **gyaku**, dans cet ordre ou inversé et en reculant (**soto uke et gyaku, jodan age uke et gyaku, uchi uke et gyaku, gedan barai et gyaku**).

Maete (coup de poing avant) et **gyaku** en déplacement (yori ou Tsugi ashi), en reculant (Hiki ashi) **gedan barai** (balayage bas), **zurikonde mae geri** (avec pas chassé, alors que tobikonde = pas croisé), réarmer et **yoko geri** (coup de pied chassé latéral), poser en arrière, **mae geri** (coup de pied direct) de la jambe avant et **gyaku** sur place ou en avançant (avec ou sans gyaku).

Maete (coup de poing avant) et **gyaku** en déplacement (yori ou Tsugi ashi), en reculant (Hiki ashi) **gedan nagashi uke** (défense balayée basse, main ouverte) et **gyaku, mawashi geri** (coup de pied circulaire fouetté) de la jambe arrière et **gyaku** (ou inverse, avec ou sans déplacement).

En avançant en **kiba dachi** (position du cavalier) faire **tettsui** (coup circulaire du marteau de fer), puis **shuto uchi** (frappe du sabre de main), **yoko geri** (coup de pied latéral) en croisant et enchaîner **ushiro geri** (coup de pied en arrière).

En zenkutsu, de la jambe arrière, faire **fumikomi** (coup de pied écrasant avec le talon), sans poser **yoko geri** (coup de pied latéral), poser en arrière, faire **gyaku** et de la jambe avant faire **mae geri** (coup de pied direct vers l'avant).

Ushiro-geri de la jambe avant (coup de pied en arrière), sur place **gyaku, uchi-uke** (blocage de l'avant-bras, de l'intérieur vers l'extérieur) en **nekoashi dachi** (position du "chat") sur place, **mae-geri** (coup de pied direct) de la jambe arrière, poser en avant et **maete** (coup de poing avant), **gyaku uchi-uke** (blocage contraire de l'avant-bras, de l'intérieur vers l'extérieur) en **sanchin dachi** (position du sablier).

Pour le Wado-Ryu, également au choix du jury

Les candidats effectueront 4 enchaînements au choix du jury, veuillez trouver ci-dessous également quelques exemples d'enchaînements possibles:

Tobikonde mae geri pas croisé (coup de pied direct) - **Gyaku zuki** sur place - **Hiki ashi** - **Shuto uke** (en Mahamni-No Neko Ashi Dachi)- **Gyaku zuki no tsukomi** (coup de poing contraire, en avançant)- **Sasae-uke** en avançant en Shomen no Neko ashi.

Mae geri chudan (coup de pied direct) de la jambe arrière, poser en avant et **Mawashi geri Jodan** (coup de pied circulaire fouetté) de la jambe arrière, et **Ushiro geri** (coup de pied en arrière) vers l'avant- **Gyaku zuki**.

Tobikonde (pas croisé) - **Sokuto** -.uraken - **Ushiro geri** (avec la jambe arrière) - **Gyaku zuki** (sur place). **Hiki ashi** (en Hamni-No Neko Ashi Dachi) - **Shuto uke** - **mae geri** (avec la jambe avant) - **Tobikomi zuki** - **Kette** - **Jun zuki no Tsukomi**.

Nagashi zuki – **Mae Geri** (jambe arrière) - **Nukite gedan** (en Shikodachi) –**Uchi Uke** (en Shomen no Neko Ashi) – **Gedan Barai** (en Zenkutzu dachi)

Kizami zuki/Maete zuki (coup de poing direct du bras avant), niveau jodan, suivi de Gyaku zuki (coup de poing direct du bras arrière), niveau chudan ;

Oï zuki (coup de poing en avançant), niveau jodan, retour à l'arrière.

LES KUMITES: Assauts conventionnels

Les kumités sont des assauts conventionnels, c'est-à-dire des phases de combat réalisées avec partenaire selon des règles précises (annonces, positions, nombre de pas...).

Certains sont spécifiques à chaque style, mais tous présentent un intérêt pédagogique particulier et constituent une étape intermédiaire entre le kihon et le combat libre.

L'objectif principal du kumité est la recherche de l'efficacité. Sa valeur réside dans la double confrontation qui naît avec l'adversaire.

Confrontation des techniques et confrontation des volontés: toute erreur est directement sanctionnée par l'adversaire, le geste ne suffit plus mais la concentration et la détermination sont essentielles.

Pour que l'exercice soit bénéfique, les techniques, attaques comme défenses, doivent être réalisées avec sincérité, sans retenue mais avec contrôle.

Dans toutes les formes où l'attaquant et le défenseur sont désignés, on appellera TORI celui qui attaque et UKE celui qui défend.

ANNEXE 5 --- PASSAGES DE GRADES HANDIKARATE

Les passages de grades handikaraté sont réservés aux personnes titulaires d'un certificat attestant d'un taux d'incapacité supérieur à 20%.

Dès le 1er DAN, les passages de grades handikaraté peuvent être organisés par la C.G.K. de la F.L.A.M.. Le jury est composé de 3 membres désignés par le Bureau de la C.G.K.

Ces examens se déroulent conformément au présent règlement (notamment en ce qui concerne les conditions d'âge et de temps de pratique.

Tout passage de grade commencé en handikaraté doit être terminé en handikaraté.

L'entraîneur du Club d'appartenance du candidat l'aidera pendant tout le temps que durera son passage de grade et décidera avec le B.C.G.K. en fonction du règlement et du handicap ce qui pourra être demandé au candidat.

ANNEXE 6 --- PASSAGES DE GRADES CADRE NATIONAL

En raison des contraintes liées à leur appartenance au cadre national KARATE, les athlètes sélectionnés pourront bénéficier de dates d'examen adaptées.

Ces examens de DANS, réservés aux membres du cadre national KARATE, sont organisés périodiquement à la demande du Directeur Technique Karaté ou du Directeur Sportif Karaté sous la responsabilité du bureau de la C.G.K.. Le jury est composé de 3 membres désignés par le bureau de la C.G.K.

Ces examens ne peuvent pas aller au-delà du **4ème DAN** et doivent respecter en tout point le présent règlement.

ANNEXE 7 --- GRADES EXCEPTIONNELS

Peuvent notamment déposer un dossier de candidature en vue de la délivrance d'un grade à titre exceptionnel, **du 2ème DAN jusqu'au 6ème DAN inclus**, les personnes ayant rempli des fonctions ou ayant rendu des services exceptionnels à la FLAM. et à la cause du karaté.

Les candidats à l'obtention d'un DAN à titre exceptionnel doivent préparer un dossier de candidature auprès du bureau de la C.G.K.

Ce dossier, dûment complété et auquel sera joint l'ensemble des justificatifs nécessaires, est transmis par le candidat pour étude au bureau de la C.G.K.

Après délibération, le responsable de la C.G.K. enverra cette demande au Comité Directeur KARATE pour l'attribution de ce Dan et son homologation par le Comité Directeur de la F.L.A.M.

Il ne peut être obtenu plus d'un grade à titre exceptionnel.

ANNEXE 8 --- GRADES « DAN » à TITRE HONORIFIQUE (HONORIS CAUSA)

Pour récompenser tout autre mérite exceptionnel ou services rendus à la cause du KARATE, le BUREAU de la Commission des Grades KARATE peut proposer au Comité KARATE des grades « DAN » à titre honorifique. Dans ce cas, le grade est suivi obligatoirement de la mention honoris causa, en abrégé h.c.

Sur propositions du Comité Karaté ces grades « DAN » sont décernés par décision du Comité directeur de la F.L.A.M. qui se laisse cependant guider par les critères d'âge et de pratique d'usage international.

Sauf dérogation particulière, il ne peut être décerné plus d'un grade honoris causa à une même personne.

L'accès aux grades subséquents reste ouvert aux titulaires d'un grade honoris causa pourvu qu'ils remplissent les conditions d'obtention réglementaires.

ANNEXE 9 --- RECONNAISSANCE DES DANS ET GRADES EQUIVALENTS OBTENUS A L'ETRANGER

Les DANS et grades équivalents étrangers délivrés par une fédération nationale membre de la WKF/FMK et reconnus par la WKF/FMK peuvent faire l'objet d'une reconnaissance par la F.L.A.M..

La fédération nationale doit être reconnue par le Comité National Olympique de son pays, et doit être membre de la Fédération Mondiale de Karaté.

Les demandes de reconnaissance de grade sont formulées auprès de la C.G.K et doivent être accompagnées d'un dossier préparé par le candidat et auquel doivent être notamment jointes les pièces suivantes:

- Une fiche descriptive avec photo d'identité ;
- Une copie du diplôme délivré par la fédération nationale membre de la WKF/FMK;
- Une attestation originale officielle de grade délivrée par une fédération nationale membre de la WKF/FMK et datant de moins d'un an.

Le bureau de la C.G.K. peut exiger que le candidat se soumette à tout ou partie de l'examen d'obtention du Dan ou grade demandé. Le candidat peut se voir attribuer un Dan inférieur au Dan initialement demandé après contrôle des connaissances et/ou des savoir-faire correspondant aux règles techniques de la présente réglementation.

Le bureau de la C.G.K. n'étudie que les demandes de reconnaissance dont le dossier comporte tout justificatif émanant de la fédération étrangère de Karaté.

Le présent règlement prévoit que tout candidat à l'obtention d'un DAN ou grade par reconnaissance doit remplir des conditions d'âge et de temps de pratique telles que fixées au sein du présent règlement. **De plus, les candidats étrangers doivent justifier d'une carte de séjour temporaire, d'une carte de résident ou d'un certificat de résidence en cours de validité.**

Les décisions du bureau de la C.G.K. relatives aux reconnaissances de DANS sont prises à la majorité absolue des suffrages valablement exprimés. La date d'obtention qui sera prise en

compte et portée dans le fichier des DANS sera la date portée sur l'attestation de la fédération d'origine.

Il ne peut être obtenu plus d'une reconnaissance d'un Dan ou grade équivalent étranger.

ANNEXE 10 --- PASSAGES DE GRADES DES ELUS

Les membres du Comité KARATE et les membres du Comité Directeur de la F.L.A.M. pourront bénéficier d'examens adaptés.

Ces examens de Dan sont organisés, si nécessaires, sous la responsabilité du bureau de la C.G.K.. Le jury est composé de 3 membres désignés par le bureau de la C.G.K.

ANNEXE 11 --- PASSAGES DE GRADES DES EQUIPES TECHNIQUES

Les arbitres, juges et les responsables de grades pourront bénéficier d'examens adaptés.

Ces examens de Dan sont organisés, si nécessaires, sous la responsabilité du bureau de la C.G.K.. Le jury est composé de 3 membres désignés par le bureau de la C.G.K.